Sceneries in Flight simulator
Wat zijn sceneries?
fppt.com

Wat gaan we bespreken

- Uitleg over diverse sceneries,
- Onderdelen van de scenery
- Waar staan ze in de simulator,
- Hoe kun je ze installeren / de-installeren
- Scenery library gebruiken en aanpassen
  - Scenery Config Editor
  - Addon Organizer

Wat zijn sceneries?

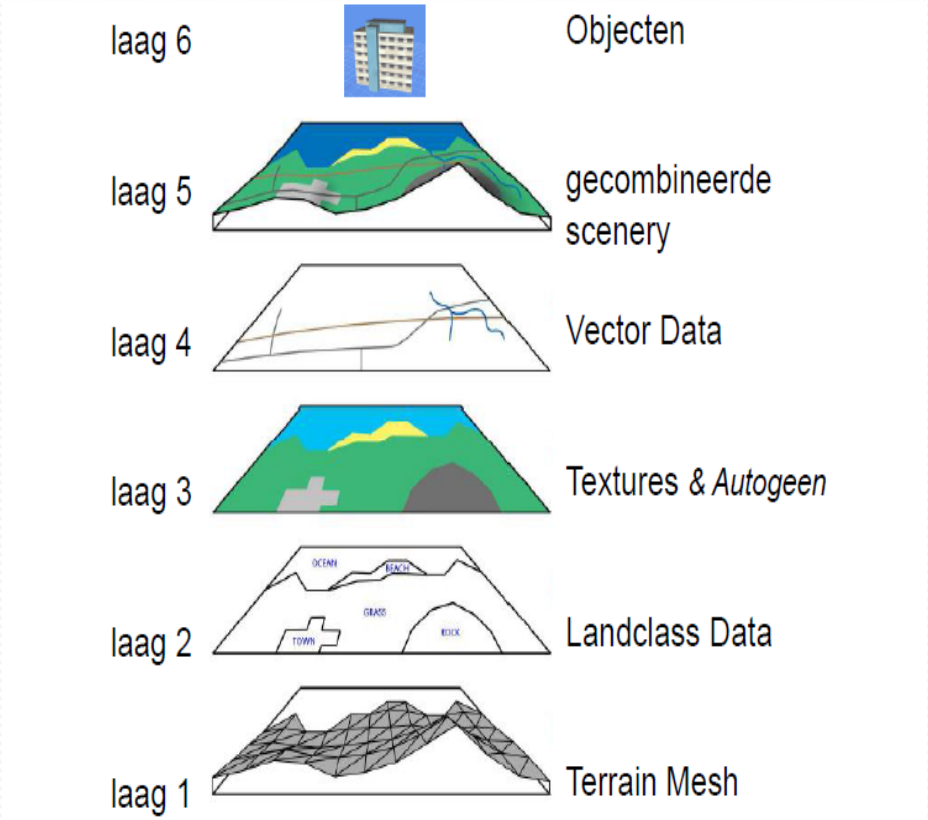
- Sceneries zijn landschappen die in je sim voorkomen
- Er zijn twee soorten sceneries;
  - Statische scenery
    - Zoals landschap, gebouwen palen en masten
  - Dynamische scenery
    - Vliegtuigen, auto's, waaiende bomen
- Foto scenery is samengesteld en gebaseerd op satellietfoto's

Scenery onderdelen

- scenery data wordt onderverdeeld in specifieke categorieën zogenaamde lagen of “Layers“
- lagen zijn verschillende types data die samen het gehele plaatje vormen
- lagen zijn niet werkelijk gelaagd de ene bovenop de andere, maar werken in gezamenlijkheid met elkaar
- onderverdelen in lagen is bedoeld om zaken te vereenvoudigen

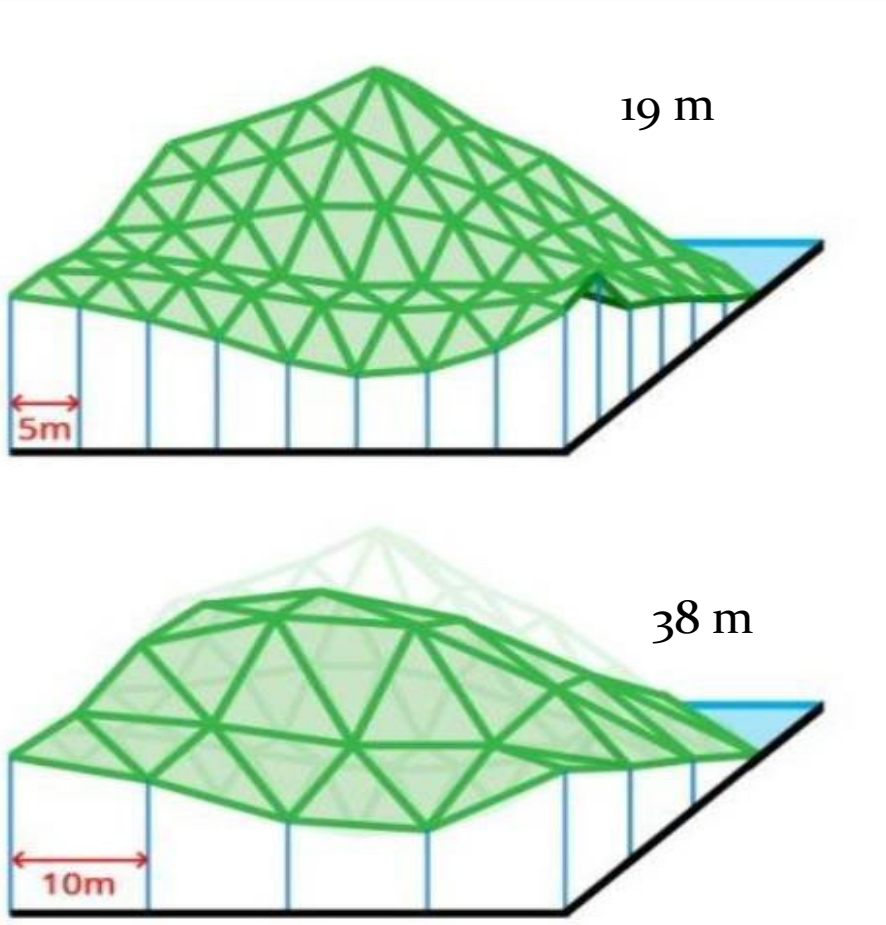
Onderdelen van de scenery

- Een scenery bestaat uit diverse lagen
- Deze lagen hebben een vaste volgorde!
- Onderste laag is de basis laag en zit in de sim
- Daarbovenop komen;
  - Mesh,
  - Landclass
  - Vector
  - Airports en objecten



Wat is mesh

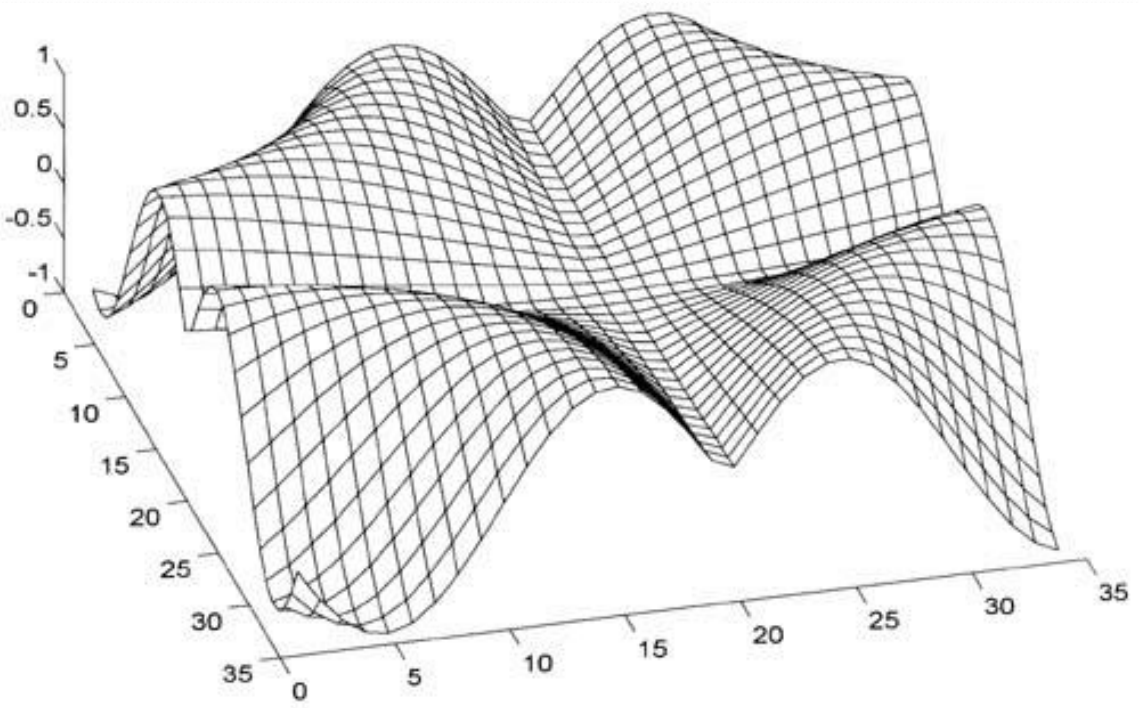
- Het platte aardoppervlak wordt voorzien van hoogtes t.o.v. zeeniveau
- Nauwkeurigheid word bepaald door de afstand tussen de ‘mesh palen’ (rasterpunten)



Wat is mesh

Mesh wordt uitgedrukt in Level of detail (LOD)

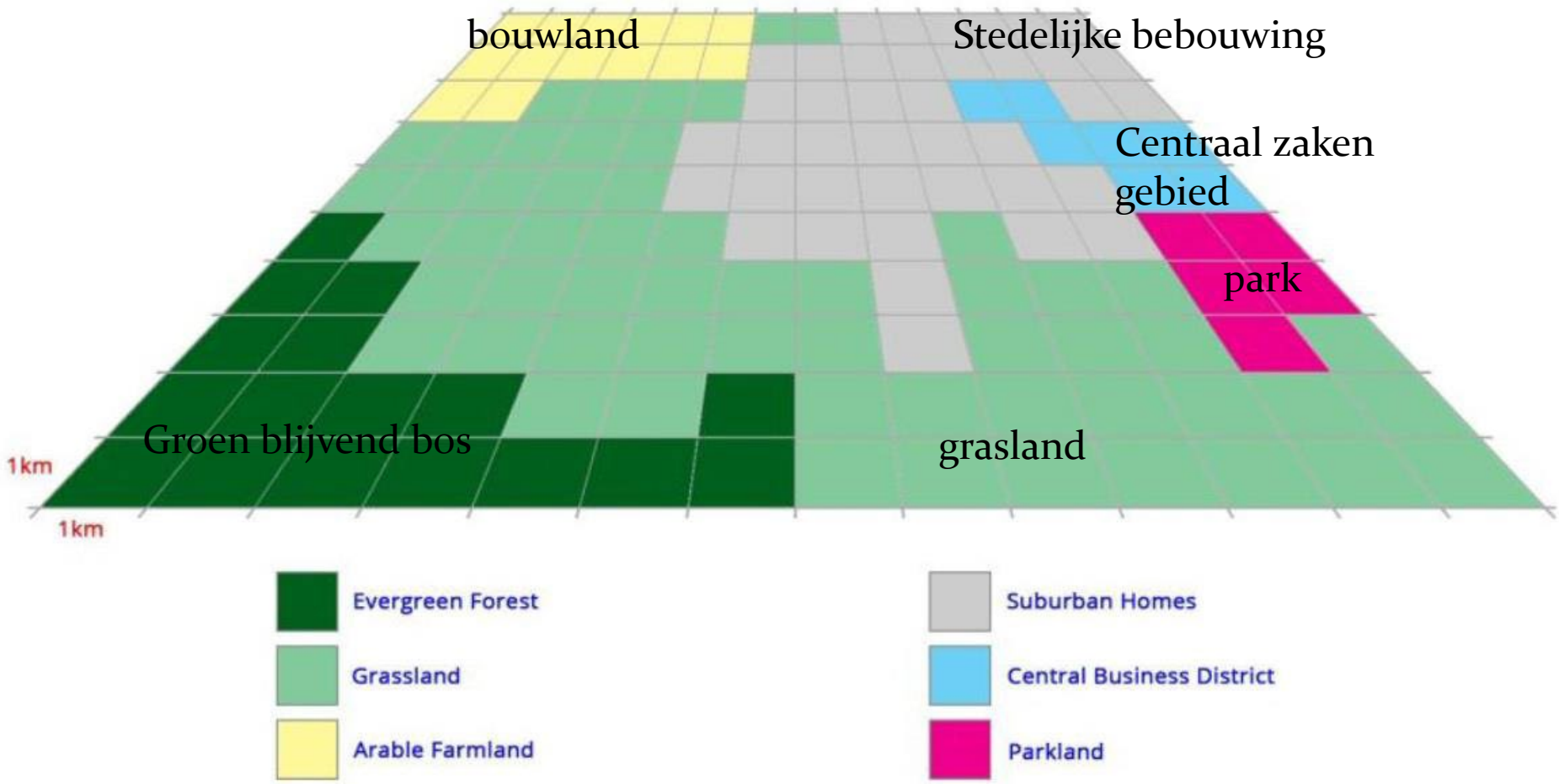
LOD	Meters/pixel
0	38913
1	19456
2	9728
4	2432
5	1216
6	608
7	304
8	152
9	76
10	38
11	19
12	9.5



Wat is landclass

- wereld opgedeeld in vierkanten van 1km x 1km en aan elke vierkant is een a type ‘terrain’ toegekend
- grootschalige afbeelding van de wereld, is snel opgebouwd door toekenning van het juiste land gebruik aan iedere vierkant in het raster

Wat is landclass



Vector Landclass

- is veel meer data intensief en kost veel tijd om te maken (meestal met de hand)
- specifiek gevormde gebieden worden gemaakt of specifiek land gebruikt. Bijvoorbeeld, een strand of een complexe stads begrenzing

Vector Landclass

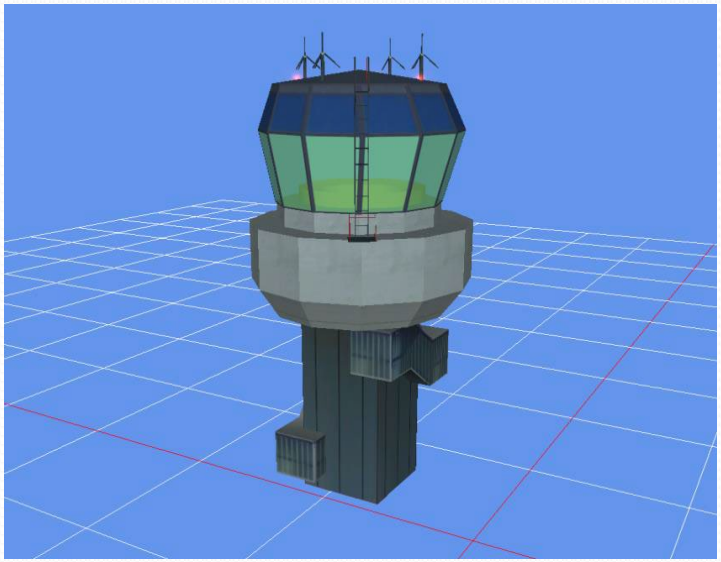
meer vloeiende contouren en afscheidingen

Wat zijn textures

- geeft samen met Landclass een zichtbaar resultaat in de simulator wereld
- er is een texture (plaatje) nodig voor elk gedefinieerd stuk dat wordt toegekend door de Landclass layer
- als Landclass aangeeft “bouwland", dan wordt er een texture in FSX weergegeven die bouwgrond laat zien
- textures hebben ook een afmeting van 1 km x 1 km

Custom scenery

- meest ingewikkelde en complexe scenery
- omvat alle 3D objecten die worden weergegeven in sim (behalve 3D objecten gegenereerd door Autogen data of Vector data)
- bruggen, kantoren, huizen, vliegvelden, torens, stadsgezichten enz.
- worden op het aardoppervlak geplaatst
- komt bovenop alle andere scenery



De Scenery Library

- De scenery library vormt de basis van de opgebouwde plaatjes.
- Als hier fouten in staan, kan de omgeving er heel vreemd uit zien. Daarom is het belangrijk om de sceneries in de juiste volgorde te plaatsen.

De Scenery Library

Basis scenery

Houd de layer en Area nrs. gelijk

Bestand Bewerken Opmaak Beeld Help

```
[General]
Title=Prepar3D Scenery
Description=Prepar3D Scenery Areas Data
Clean_on_Exit=TRUE

[Area.001]
Title=Default Terrain
Texture_ID=1
Local=Scenery\World
Layer=1
Active=TRUE
Required=TRUE

[Area.002]
Title=Default Scenery
Local=Scenery\BASE
Layer=2
Active=TRUE
Required=TRUE

[Area.003]
Title=ORBX!VECTOR_AEC
Local=ORBX\FTX_VECTOR\FTX_VECTOR_AEC
Layer=3
Active=TRUE
Required=FALSE

[Area.004]
Title=0000 Base
Local=Scenery\0000
Layer=4
Active=TRUE
Required=FALSE

[Area.005]
Title=0001 Base
Local=Scenery\0001
Layer=5
Active=TRUE
Required=FALSE

[Area.006]
Title=0002 Base
Local=Scenery\0002
Layer=6
Active=TRUE
```

Bestand Bewerken Opmaak Beeld Help

```
Active=FALSE
Required=FALSE

[Area.214]
Title=: USCitiesX - Chicago
Local=E:\NoordAmerkia\USCitiesX - Chicago
Layer=214
Active=FALSE
Required=FALSE

[Area.215]
Title=: USCitiesX-Boston
Local=E:\NoordAmerkia\USCitiesX-Boston
Layer=215
Active=FALSE
Required=FALSE

[Area.216]
Title=: USCitiesX-Cleveland
Local=E:\NoordAmerkia\USCitiesX-Cleveland
Layer=216
Active=FALSE
Required=FALSE

[Area.217]
Title=: USCitiesX-Detroit
Local=E:\NoordAmerkia\USCitiesX-Detroit
Layer=217
Active=FALSE
Required=FALSE

[Area.218]
Title=: USCitiesX-Indianapolis
Local=E:\NoordAmerkia\USCitiesX-Indianapolis
Layer=218
Active=TRUE
Required=FALSE

[Area.219]
Title=: USCitiesX-NewOrleans
Local=E:\NoordAmerkia\USCitiesX-NewOrleans
Layer=219
Active=FALSE
Required=FALSE
```

De Scenery Library

1. Eerst wordt de standaard scenery geladen,
2. Dan de mesh scenery,
3. Dan de landclass,
4. Dan vectors,
5. Dan Foto scenery,
6. Dan airport scenery,
7. Als laatste de objecten bibliotheek (libraries).

De Scenery Library

LET OP !!!

Het laden van de sceneries gaat aan de hand van de prioriteit!

Let er dus op dat de LAAGSTE prioriteit EERST geladen wordt;

De Hoogste prioriteit het LAATST geladen wordt!

Toevoegen van sceneries

- Dit kan op twee manieren;
  - Volgens de standaard methode in de simulator
  - M.b.v. een hulp programma zoals Scenery Config Editor (SCE)
    of Addon Organizer

Scenery toevoegen op de standaard manier

- Veel sceneries worden door de installer in de map “Addon Scenery” geplaatst,
- Sommige installers maken een eigen map aan;
  - Aerosoft,
  - 29 Palm,
  - Flight 1
- Soms wordt er automatisch een regel in de scenery library bijgeschreven en is het direct actief.
- Soms moet dit handmatig gebeuren!

Scenery toevoegen op de standaard manier

- Een freeware scenery moet meestal handmatig worden toegevoegd,
- Dit kan door gebruik te maken van de opties in je simulator “Add Area”

Freeware sceneries voor FSX(SE) kun je hier downloaden: http://www.freewarescenery.com/fsx.html

Prepar3D® Scenario

VEHICLE MJC8Q400_VBV

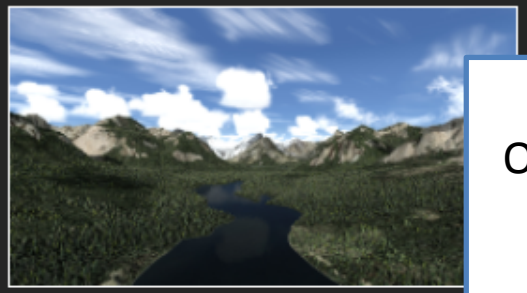
Change Vehicle...

LOCATION Schiphol (EHAM)

Change Airport... Change Location...

WEATHER Fair Weather

- Clear Skies
- ActiveSky weather theme
- Building Storms
- Cold Fronts
- Fair Weather
- Fogged In
- Gray and Rainy
- Heavy Snows
- Major Thunderstorm
- Orbx Weather 1



Weather Themes User-defined

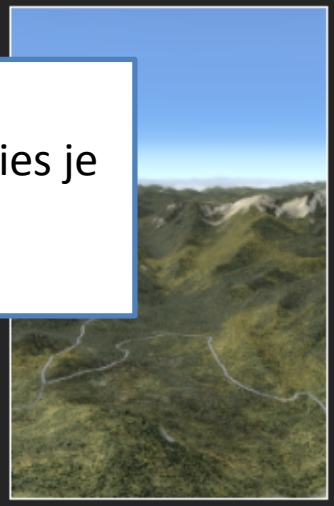
Change...

TIME AND SEASON 10/15/2018 11:24:04 AM

15-10-2018

Time

Reset to System Time



Om een scenery toe te voegen kies je hier “scenery”

Load... Save... Flight Planner Scenery Add-ons Options Show on Startup OK

Scenery Library

ENABLE	SCENERY AREA	SCENERY LOCATION	PRIORITY
☐	: USCitiesX-NewOrleans	...itiesX-NewOrleans	1
☑	: USCitiesX-Indianapo...	...itiesX-Indianapolis	2
☐	: USCitiesX-Detroit	...itiesX-Detroit	3
☐	: USCitiesX-Cleveland	...itiesX-Cleveland	4
☐	: USCitiesX-Boston	E:\NoordAmerkia\USCitiesX-Boston	5
☐	: USCitiesX - Chicago	E:\NoordAmerkia\USCitiesX - Chicago	6
☐	: KXNA_Northwest Arkansas	E:\NoordAmerkia\KXNA_Northwest Arkansas	7
☐	: KSTL_Lambert St Louis International Airport	E:\NoordAmerkia\KSTL_Lambert St Louis International Air...	8
☐	: KSMF_LIBS	E:\NoordAmerkia\KSMF_Sacramento International Airport\...	9
☐	: KSMF_Sacramento International Airport	E:\NoordAmerkia\KSMF_Sacramento International Airport	10
☐	: KSMF_LC	E:\NoordAmerkia\KSMF_Sacramento International Airport\...	11
☐	: KPVD_Theodore Franc	...odore Francis Green State Air...	12
☐	: Static Aircraft	...urgh International Airport\St...	13
☐	: KPIT_Pittsburgh Intern	...urgh International Airport	14
☐	: KORF_Norfolk Inter	...folk International Airport	15
☐	: KORF...	...lare	16
☑	FsDreamTeam Exclude	...nTeam\Exclude\Scenery	17
☐	: KNHZ_Brunswick	E:\NoordAmerkia\KNHZ_Brunswick	18
☐	: KJFK_ 6-NY Airports	E:\NoordAmerkia\KJFK_ 6-NY Airports	19
☐	: KJAN_Jackson Evers International Airport	E:\NoordAmerkia\KJAN_Jackson Evers International Airport	20
☐	: KGSP_Greenville Spartanburg	E:\NoordAmerkia\KGSP_Greenville Spartanburg	21
☐	: KDLH_Duluth Intl	E:\NoordAmerkia\KDLH_Duluth Intl	22

Met het ‘vinkje’ zet je de scenery ‘Aan’ of ‘Uit’

Deze scenery kun je alleen d.m.v. een instelling bij ‘Addons’ of in het XML-bestand bewerken

Move Up

Move Down

Edit Area...

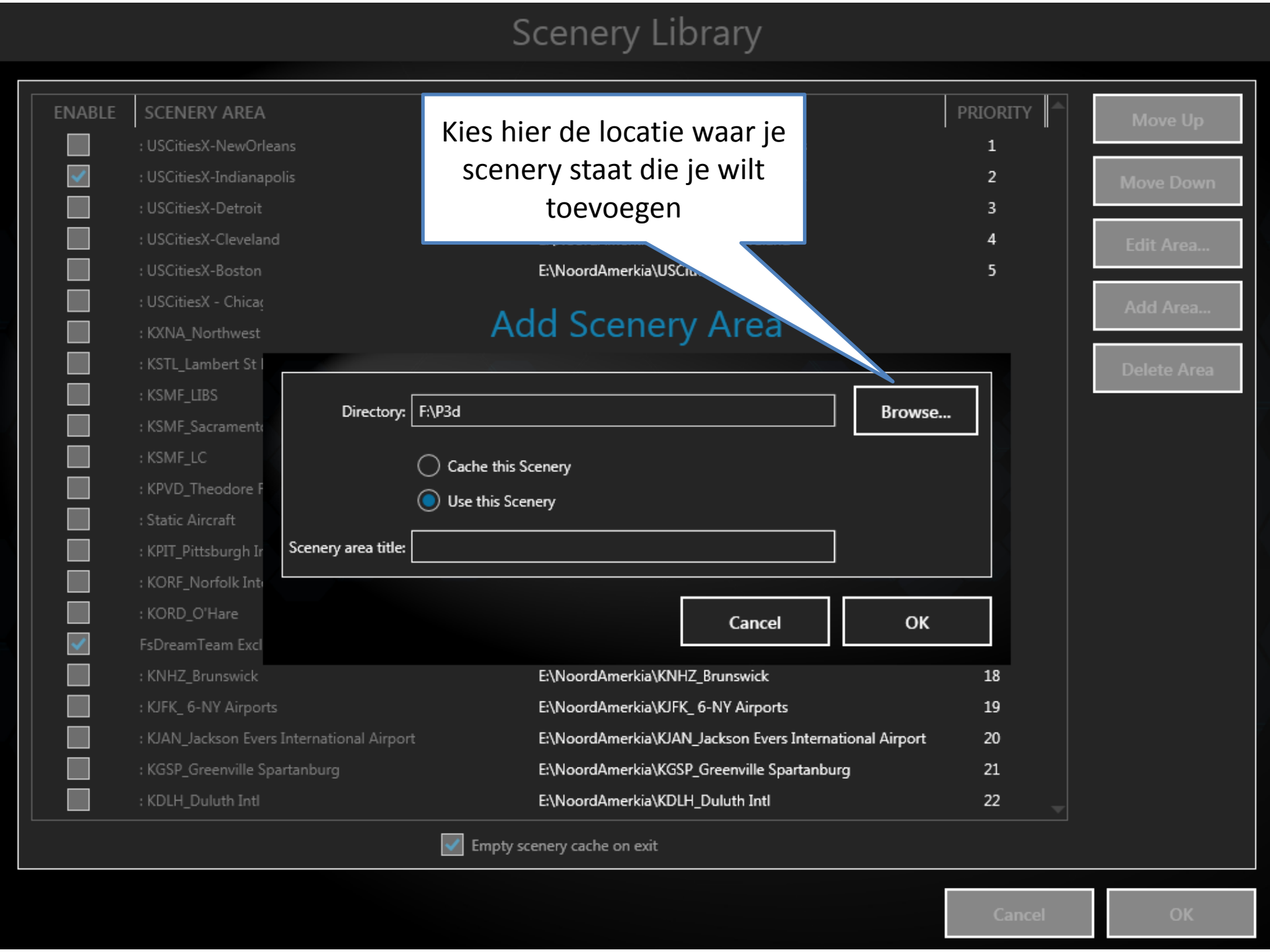
Add Area...

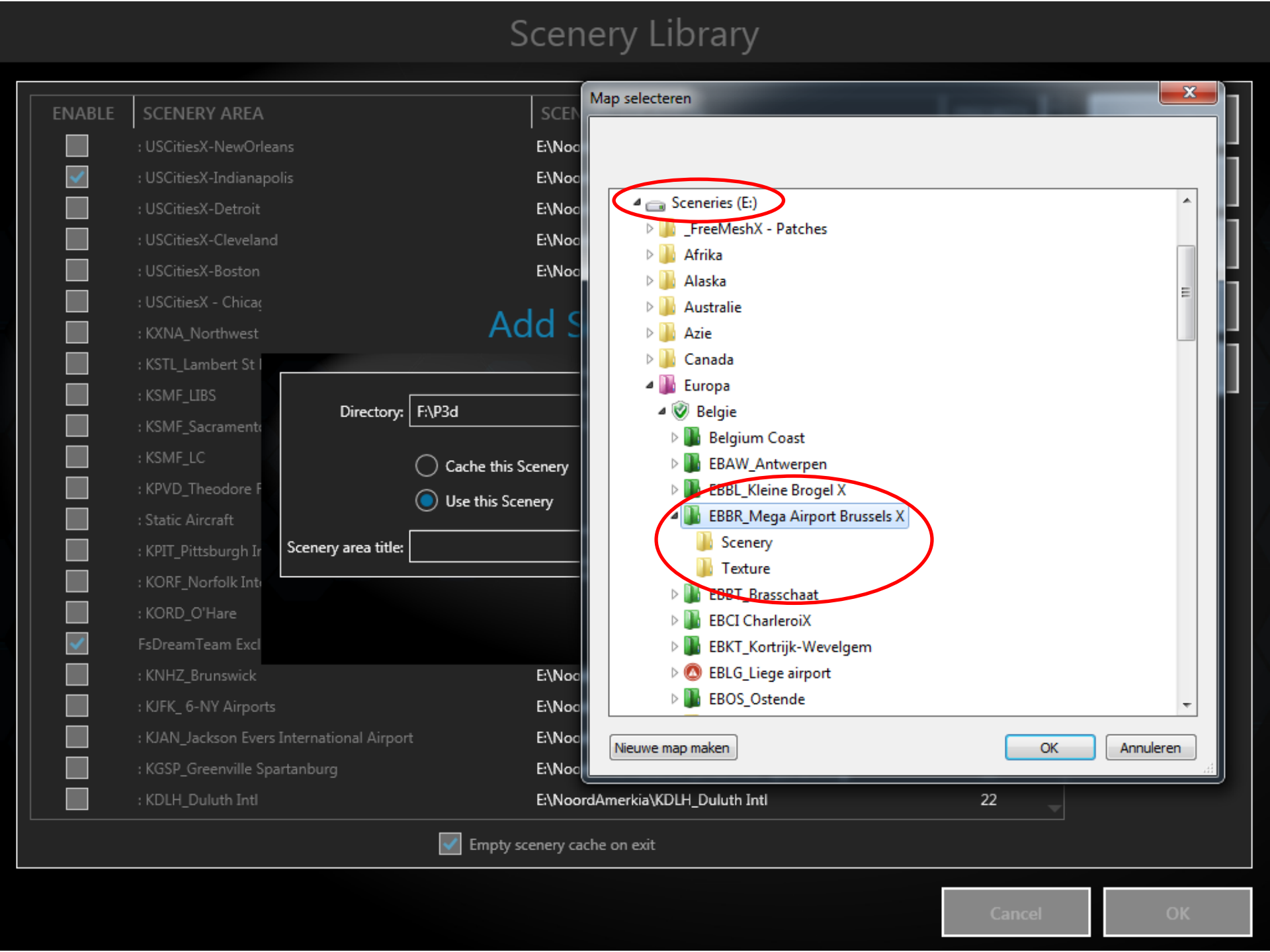
Delete Area

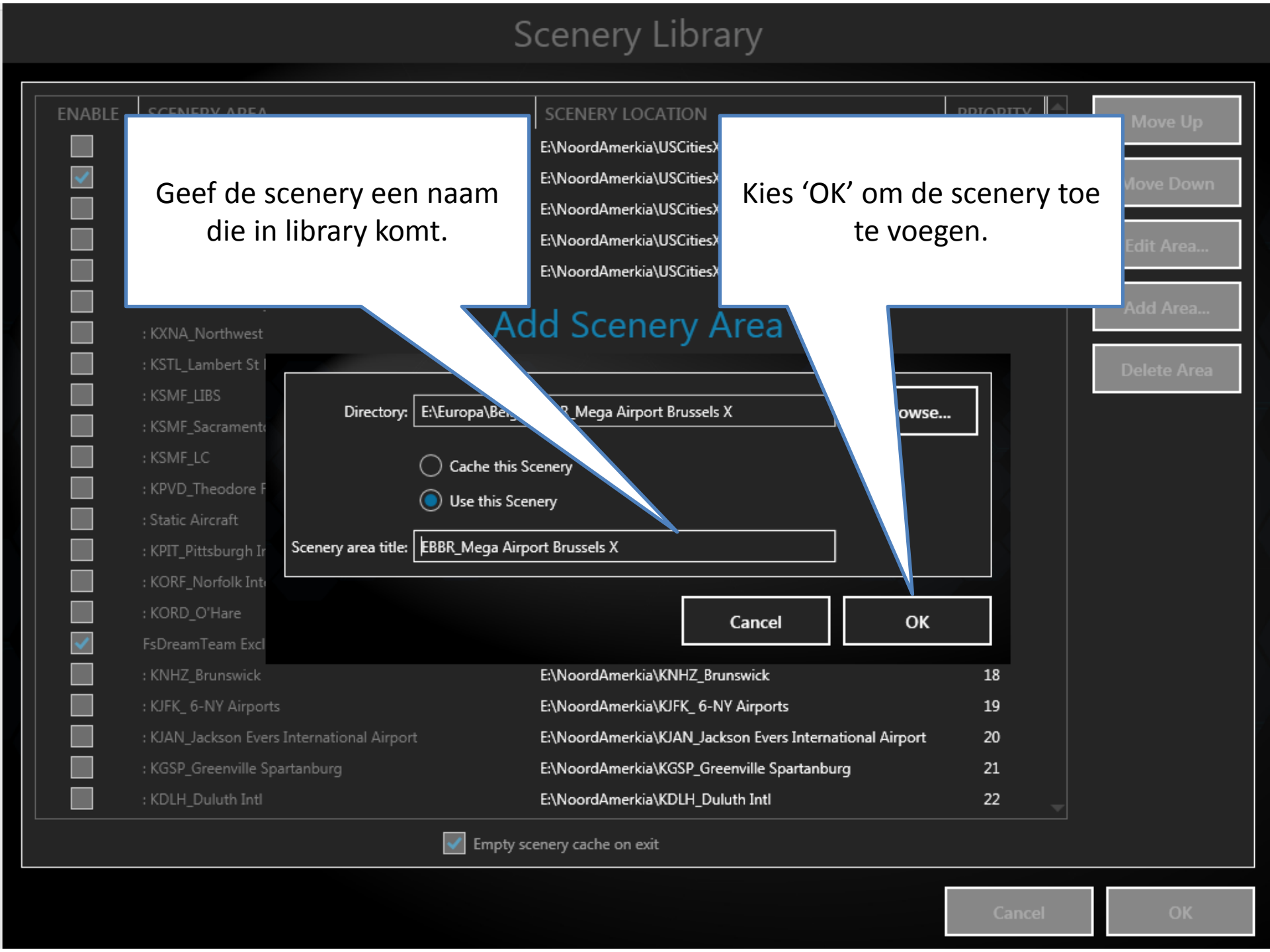
☑ Empty scenery cache on exit

Cancel

OK


Scenery Library
ENABLE
SCENERY AREA
PRIORITY
: USCitiesX-NewOrleans 1
: USCitiesX-Indianapolis 2
: USCitiesX-Detroit 3
: USCitiesX-Cleveland 4
: USCitiesX-Boston E:\NoordAmerkia\USCi 5
: USCitiesX - Chica
: KXNA_Northwest
: KSTL_Lambert St
: KSMF_LIBS
: KSMF_Sacrament
: KSMF_LC
: KPVD_Theodore F
: Static Aircraft
: KPIT_Pittsburgh I
: KORF_Norfolk Int
: KORD_O'Hare
FsDreamTeam Excl
: KNHZ_Brunswick E:\NoordAmerkia\KNHZ_Brunswick 18
: KJFK_ 6-NY Airports E:\NoordAmerkia\KJFK_ 6-NY Airports 19
: KJAN_Jackson Evers International Airport E:\NoordAmerkia\KJAN_Jackson Evers International Airport 20
: KGSP_Greenville Spartanburg E:\NoordAmerkia\KGSP_Greenville Spartanburg 21
: KDLH_Duluth Intl E:\NoordAmerkia\KDLH_Duluth Intl 22
Kies hier de locatie waar je scenery staat die je wilt toevoegen
Add Scenery Area
Directory: F:\P3d
Browse...
Cache this Scenery
Use this Scenery
Scenery area title:
Cancel
OK
Move Up
Move Down
Edit Area...
Add Area...
Delete Area
Empty scenery cache on exit
Cancel
OK


Scenery Library
ENABLE
SCENERY AREA
: USCitiesX-NewOrleans
: USCitiesX-Indianapolis
: USCitiesX-Detroit
: USCitiesX-Cleveland
: USCitiesX-Boston
: USCitiesX - Chica
: KXNA_Northwest
: KSTL_Lambert St
: KSMF_LIBS
: KSMF_Sacrament
: KSMF_LC
: KPVD_Theodore F
: Static Aircraft
: KPIT_Pittsburgh Ir
: KORF_Norfolk Int
: KORD_O'Hare
FsDreamTeam Excl
: KNHZ_Brunswick
: KJFK_ 6-NY Airports
: KJAN_Jackson Evers International Airport
: KGSP_Greenville Spartanburg
: KDLH_Duluth Intl
E:\NoordAmerkia\KDLH_Duluth Intl
22
Add S
Directory:
F:\P3d
Cache this Scenery
Use this Scenery
Scenery area title:
Empty scenery cache on exit
Cancel
OK
Map selecteren
Sceneries (E:)
_FreeMeshX - Patches
Afrika
Alaska
Australie
Azie
Canada
Europa
Belgie
Belgium Coast
EBAW_Antwerpen
EBBL_Kleine Brogel X
EBBR_Mega Airport Brussels X
Scenery
Texture
EBBT_Brasschaat
EBCI CharleroiX
EBKT_Kortrijk-Wevelgem
EBLG_Liege airport
EBOS_Ostende
Nieuwe map maken
OK
Annuleren


Scenery Library
ENABLE
SCENERY LOCATION
Move Up
Move Down
Edit Area...
Add Area...
Delete Area
Geef de scenery een naam die in library komt.
Kies ‘OK’ om de scenery toe te voegen.
Add Scenery Area
Directory:
Mega Airport Brussels X
owse...
Cache this Scenery
Use this Scenery
Scenery area title:
EBBR_Mega Airport Brussels X
Cancel
OK
: KXNA_Northwest
: KSTL_Lambert St
: KSMF_LIBS
: KSMF_Sacrament
: KSMF_LC
: KPVD_Theodore F
: Static Aircraft
: KPIT_Pittsburgh I
: KORF_Norfolk Int
: KORD_O'Hare
FsDreamTeam Excl
: KNHZ_Brunswick
E:\NoordAmerkia\KNHZ_Brunswick
18
: KJFK_ 6-NY Airports
E:\NoordAmerkia\KJFK_ 6-NY Airports
19
: KJAN_Jackson Evers International Airport
E:\NoordAmerkia\KJAN_Jackson Evers International Airport
20
: KGSP_Greenville Spartanburg
E:\NoordAmerkia\KGSP_Greenville Spartanburg
21
: KDLH_Duluth Intl
E:\NoordAmerkia\KDLH_Duluth Intl
22
Empty scenery cache on exit
Cancel
OK

Scenery Library

ENABLE	SCENERY AREA	SCENERY LOCATION	PRIORITY
☑	EBBR_Mega Airport Brussels X	E:\Europa\Belgie\EBBR_Mega Airport Brussels X	1
☐	: US[illegible]X-NewOrleans	E:\NoordAmerkia\USCitiesX-NewOrleans	2
☑	:	E:\NoordAmerkia\USCitiesX-Indianapolis	3
☐	:	E:\NoordAmerkia\USCitiesX-Detroit	4
☐	:	E:\NoordAmerkia\USCitiesX-Cleveland	5
☐	:	E:\NoordAmerkia\USCitiesX-Boston	6
☐	:	E:\NoordAmerkia\USCitiesX - Chicago	7
☐	:	E:\NoordAmerkia\KXNA_Northwest Arkansas	8
☐	: rport	E:\NoordAmerkia\KSTL_Lambert St Louis International Air...	9
☐	:	E:\NoordAmerkia\KSMF_Sacramento International Airport\...	10
☐	: t	E:\NoordAmerkia\KSMF_Sacramento International Airport	11
☐	:	E:\NoordAmerkia\KSMF_Sacramento International Airport\...	12
☐	: rport	E:\NoordAmerkia\KPVD_Theodore Francis Green State Air...	13
☐	: Static Aircraft	E:\NoordAmerkia\KPIT_Pittsburgh International Airport\St...	14
☐	: KPIT_Pittsburgh International Airport	E:\NoordAmerkia\KPIT_Pittsburgh International Airport	15
☐	: KORF_Norfolk International Airport	E:\NoordAmerkia\KORF_Norfolk International Airport	16
☐	: KORD_O'Hare	E:\NoordAmerkia\KORD_O'Hare	17
☑	FsDreamTeam Exclude	H:\Addon Manager\FsDreamTeam\Exclude\Scenery	18
☐	: KNHZ_Brunswick	E:\NoordAmerkia\KNHZ_Brunswick	19
☐	: KJFK_ 6-NY Airports	E:\NoordAmerkia\KJFK_ 6-NY Airports	20
☐	: KJAN_Jackson Evers International Airport	E:\NoordAmerkia\KJAN_Jackson Evers International Airport	21
☐	: KGSP_Greenville Spartanburg	E:\NoordAmerkia\KGSP_Greenville Spartanburg	22

De scenery komt bovenaan in de library, (prio 1), maar wordt door de sim als LAATSTE geladen!

Move Up

Move Down

Edit Area...

Add Area...

Delete Area

☑ Empty scenery cache on exit

Cancel

OK

Sceneries bewerken

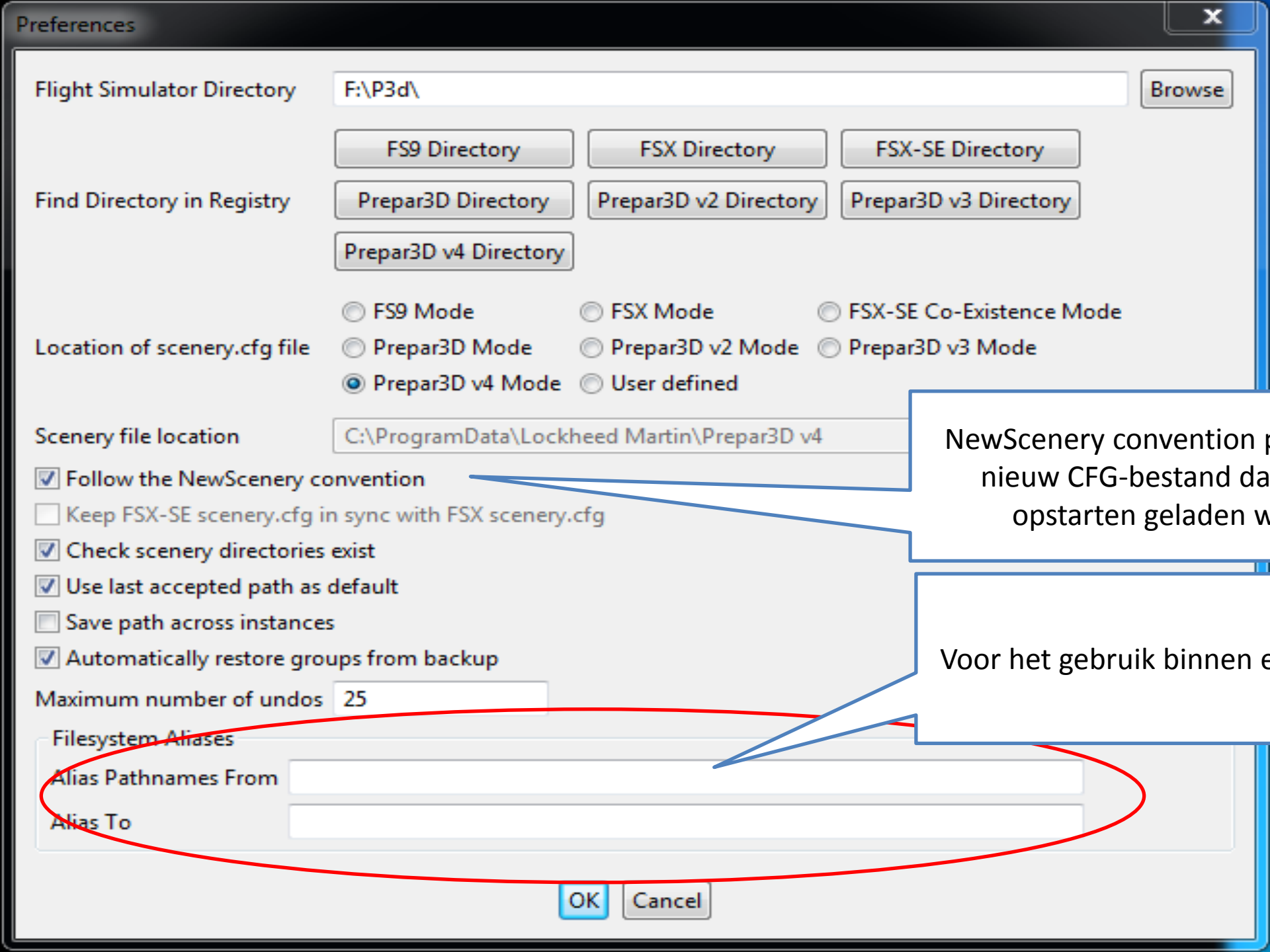
Toevoegen en bewerken voor gevorderden.

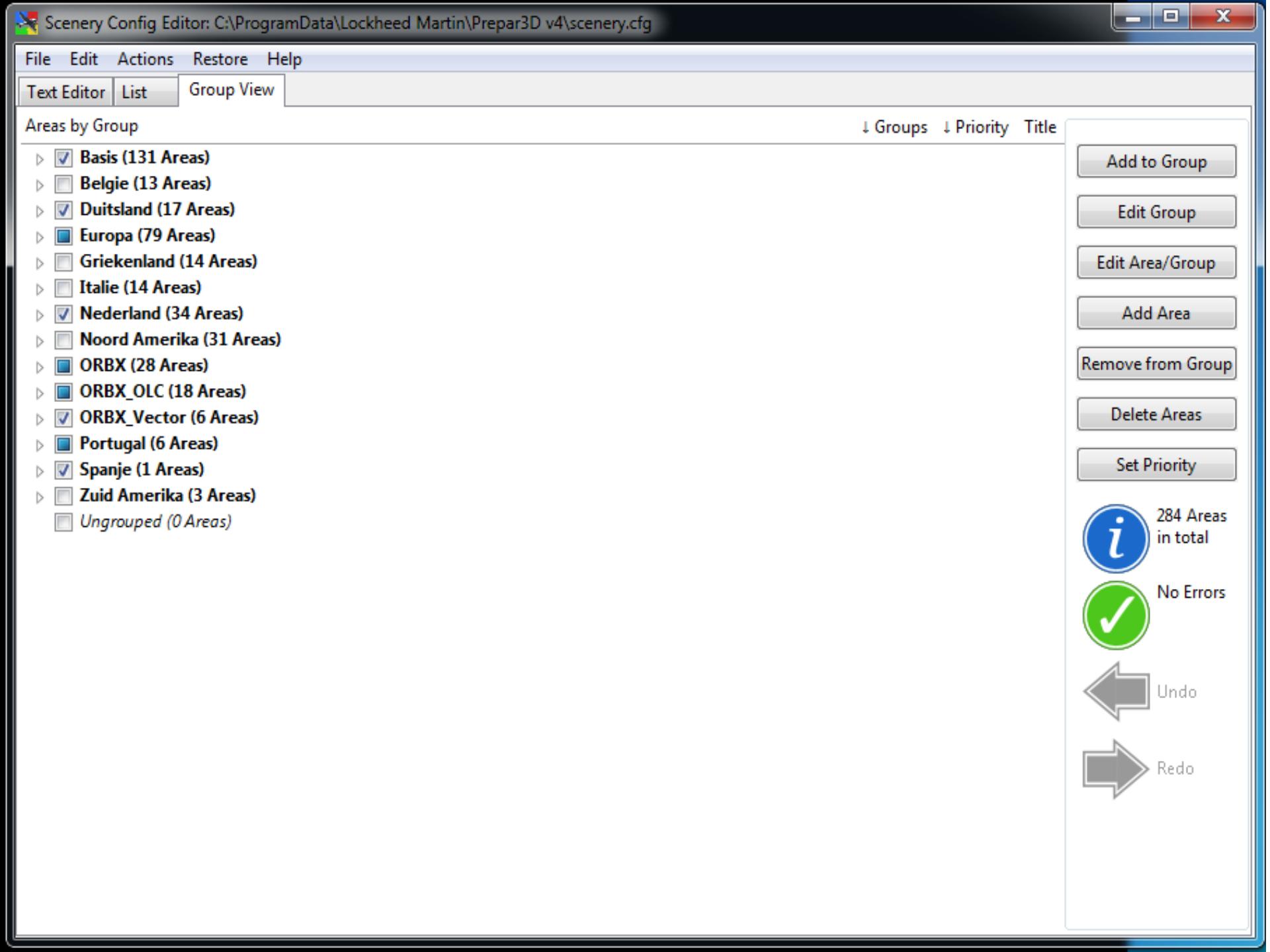
Sceneries bewerken

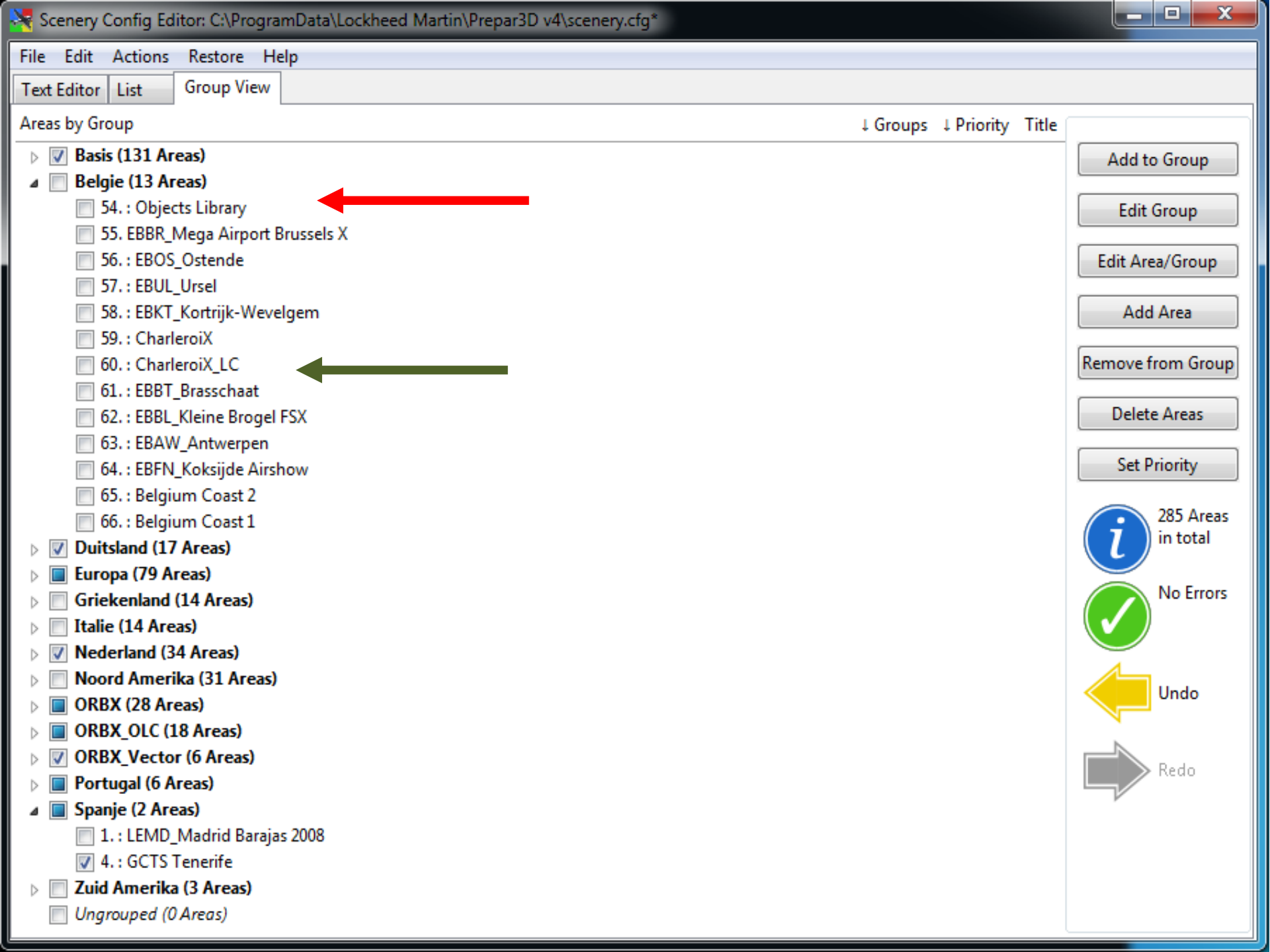
- Het gebruik van scenery config editor (SCE)
  - Vooral voor FSX en FSX-SE,
  - Maar ook voor P3d 32 bit en P3d 64 bit
- Groeperen van sceneries,
- Meerdere sceneries gelijktijdig toevoegen,
- Scenery ‘Aan’ of ‘Uit’ zetten
- Back-up maken en terug zetten

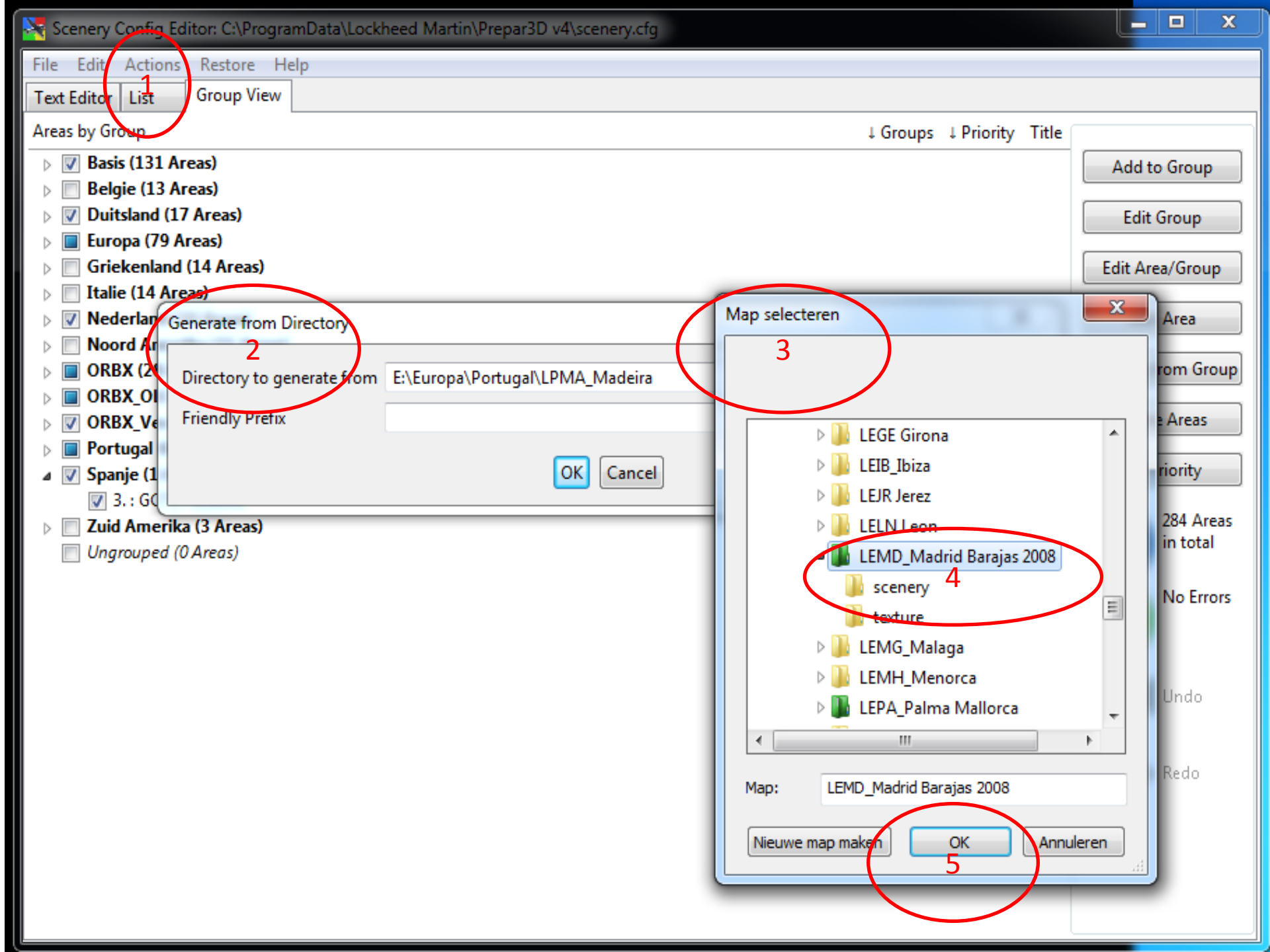
Sceneries bewerken

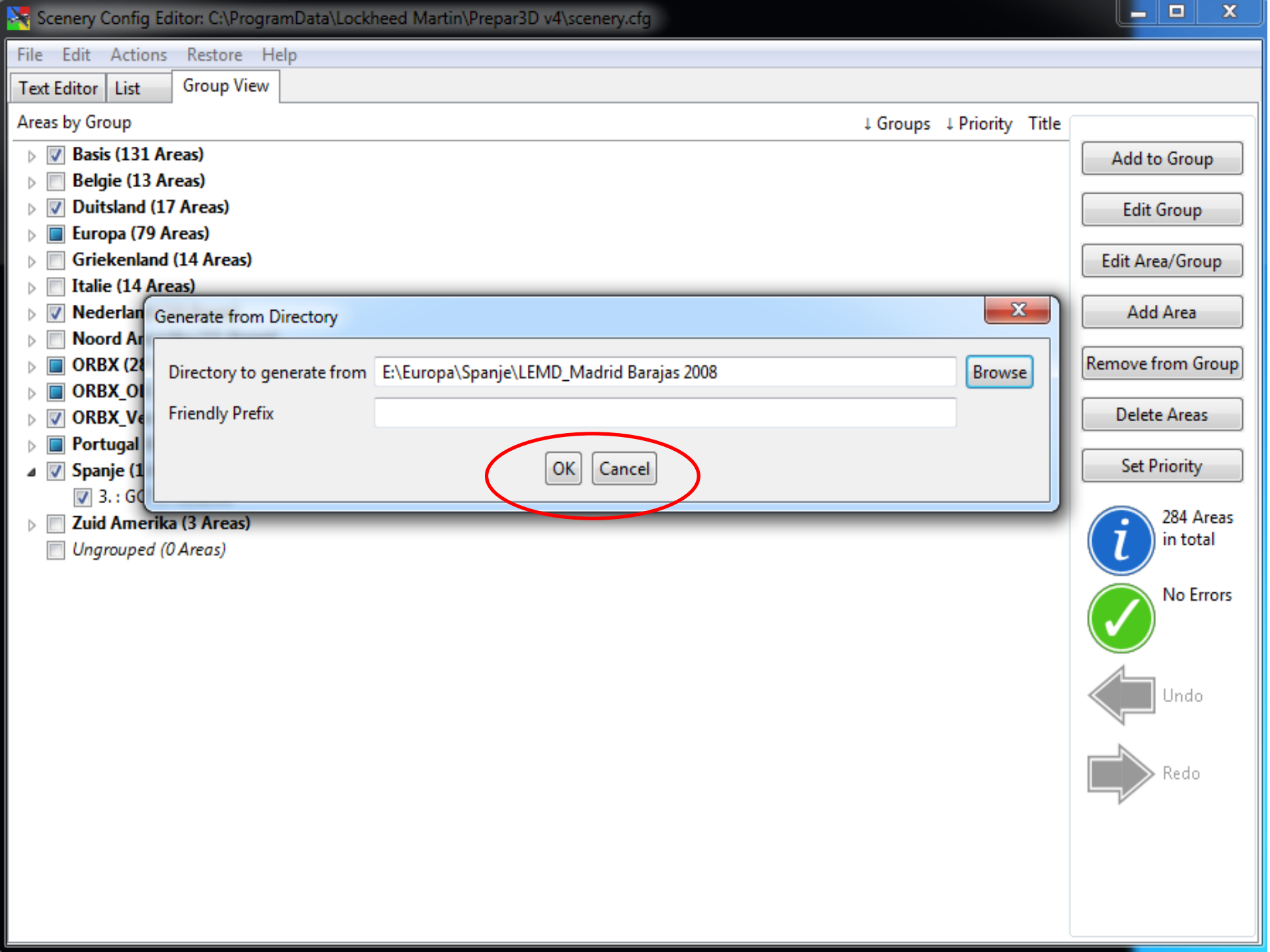
- Scenery Config Editor is freeware en te downloaden via: https://sourceforge.net/projects/fs-sceditor/

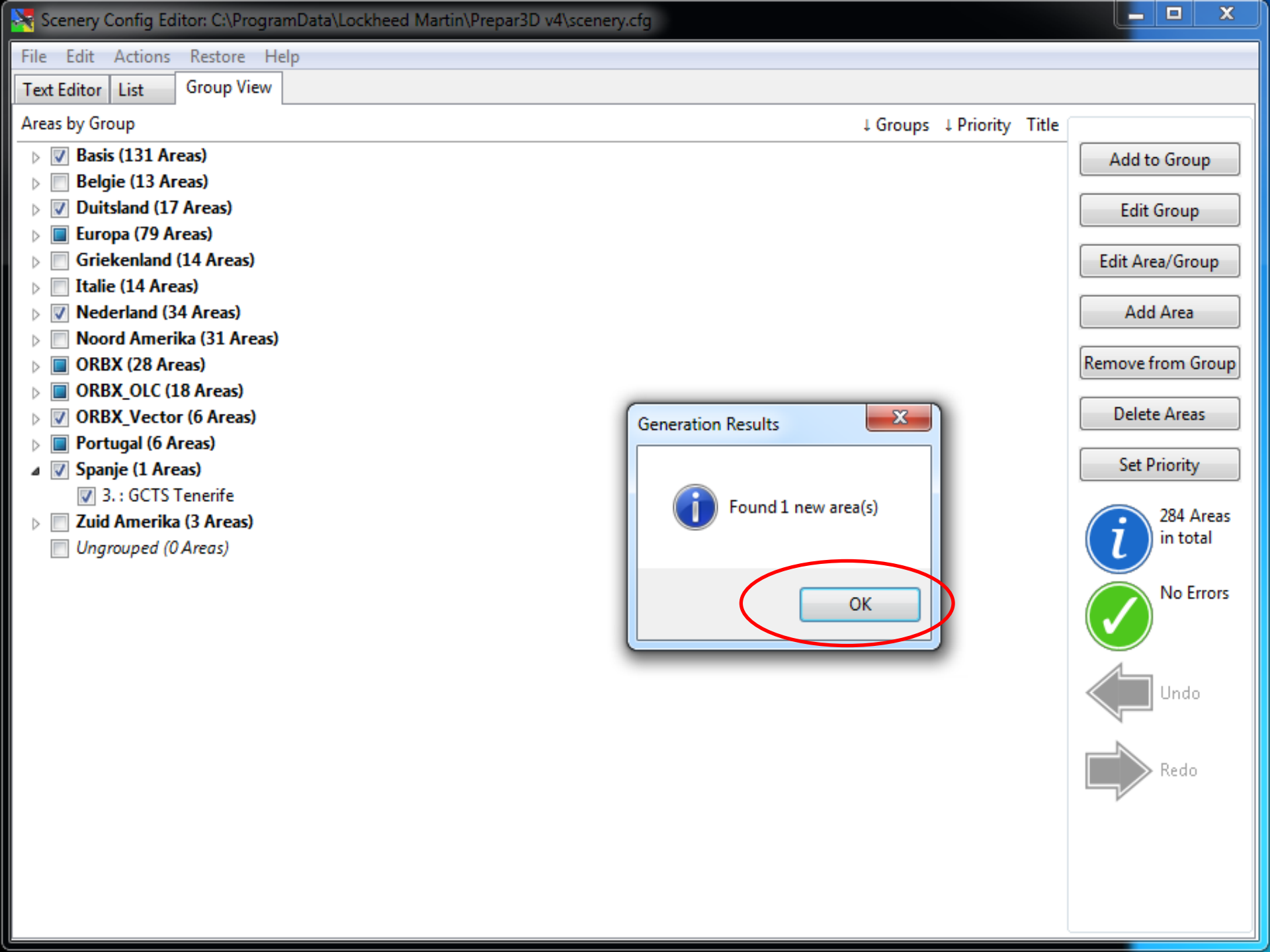

Preferences
Flight Simulator Directory
F:\P3d\
Browse
FS9 Directory
FSX Directory
FSX-SE Directory
Find Directory in Registry
Prepar3D Directory
Prepar3D v2 Directory
Prepar3D v3 Directory
Prepar3D v4 Directory
Location of scenery.cfg file
FS9 Mode
FSX Mode
FSX-SE Co-Existence Mode
Prepar3D Mode
Prepar3D v2 Mode
Prepar3D v3 Mode
Prepar3D v4 Mode
User defined
Scenery file location
C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v4
Follow the NewScenery convention
Keep FSX-SE scenery.cfg in sync with FSX scenery.cfg
Check scenery directories exist
Use last accepted path as default
Save path across instances
Automatically restore groups from backup
Maximum number of undos
25
Filesystem Aliases
Alias Pathnames From
Alias To
OK
Cancel
NewScenery convention p
nieuw CFG-bestand da
opstarten geladen w
Voor het gebruik binnen e

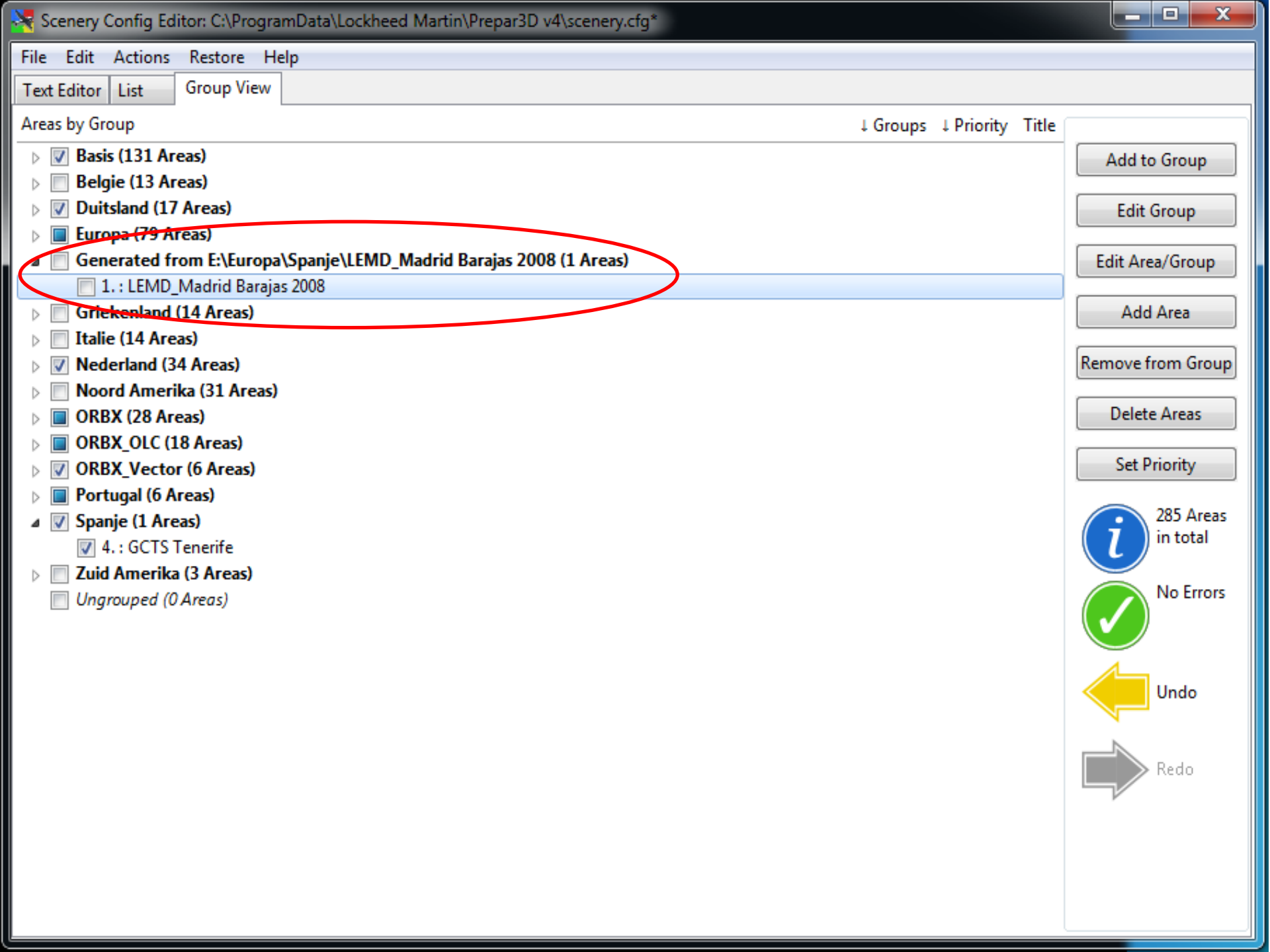

Scenery Config Editor: C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v4\scenery.cfg
File
Edit
Actions
Restore
Help
Text Editor
List
Group View
Areas by Group
↓ Groups
↓ Priority
Title
Basis (131 Areas)
Belgie (13 Areas)
Duitsland (17 Areas)
Europa (79 Areas)
Griekenland (14 Areas)
Italie (14 Areas)
Nederland (34 Areas)
Noord Amerika (31 Areas)
ORBX (28 Areas)
ORBX_OLC (18 Areas)
ORBX_Vector (6 Areas)
Portugal (6 Areas)
Spanje (1 Areas)
Zuid Amerika (3 Areas)
Ungrouped (0 Areas)
Add to Group
Edit Group
Edit Area/Group
Add Area
Remove from Group
Delete Areas
Set Priority
284 Areas in total
No Errors
Undo
Redo

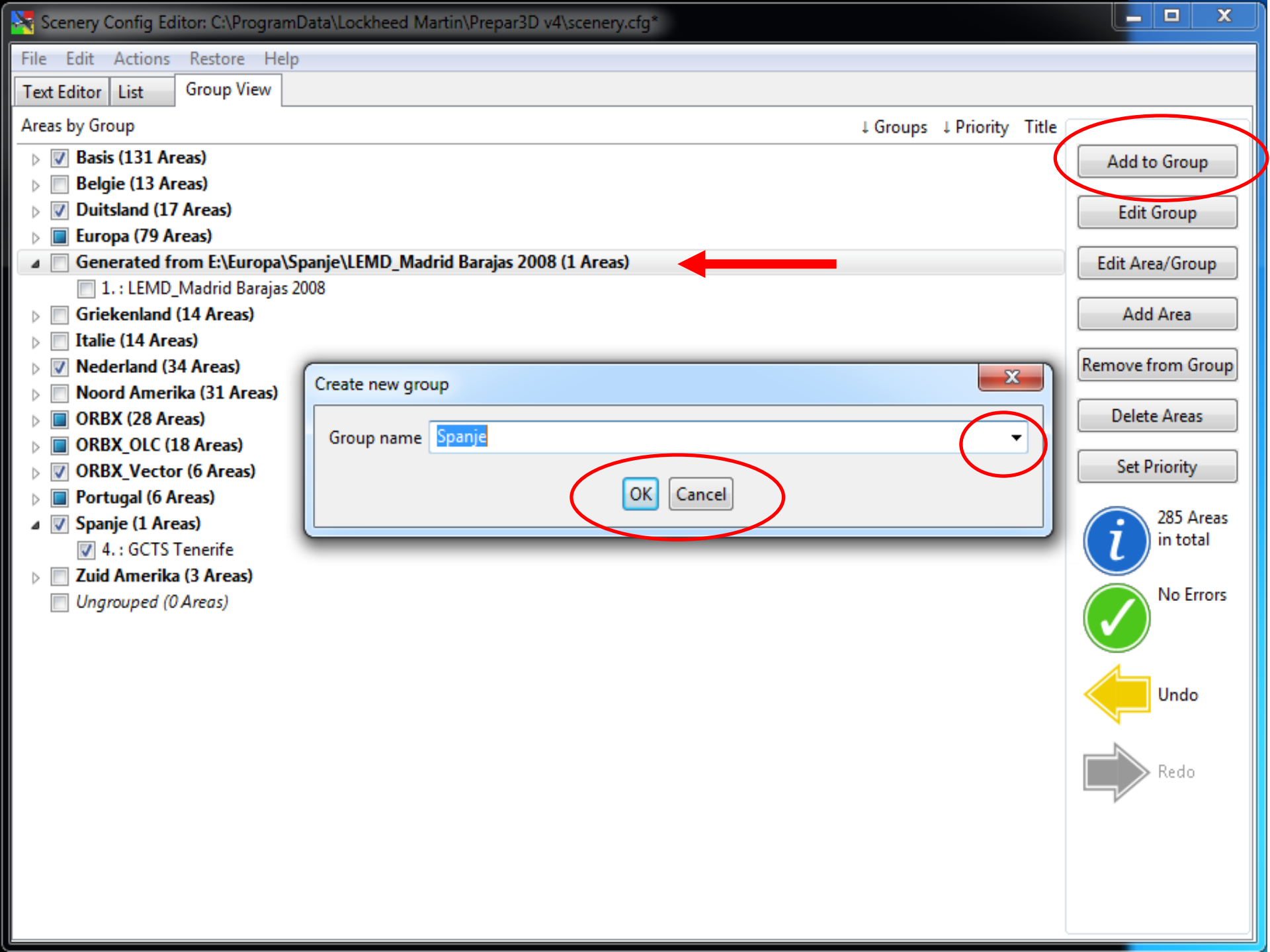

Scenery Config Editor: C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v4\scenery.cfg*
File
Edit
Actions
Restore
Help
Text Editor
List
Group View
Areas by Group
↓ Groups
↓ Priority
Title
Basis (131 Areas)
Belgie (13 Areas)
54. : Objects Library
55. EBBR_Mega Airport Brussels X
56. : EBOS_Ostende
57. : EBUL_Ursel
58. : EBKT_Kortrijk-Wevelgem
59. : CharleroiX
60. : CharleroiX_LC
61. : EBBT_Brasschaat
62. : EBBL_Kleine Brogel FSX
63. : EBAW_Antwerpen
64. : EBFN_Koksijde Airshow
65. : Belgium Coast 2
66. : Belgium Coast 1
Duitsland (17 Areas)
Europa (79 Areas)
Griekenland (14 Areas)
Italie (14 Areas)
Nederland (34 Areas)
Noord Amerika (31 Areas)
ORBX (28 Areas)
ORBX_OLC (18 Areas)
ORBX_Vector (6 Areas)
Portugal (6 Areas)
Spanje (2 Areas)
1. : LEMD_Madrid Barajas 2008
4. : GCTS Tenerife
Zuid Amerika (3 Areas)
Ungrouped (0 Areas)
Add to Group
Edit Group
Edit Area/Group
Add Area
Remove from Group
Delete Areas
Set Priority
285 Areas in total
No Errors
Undo
Redo

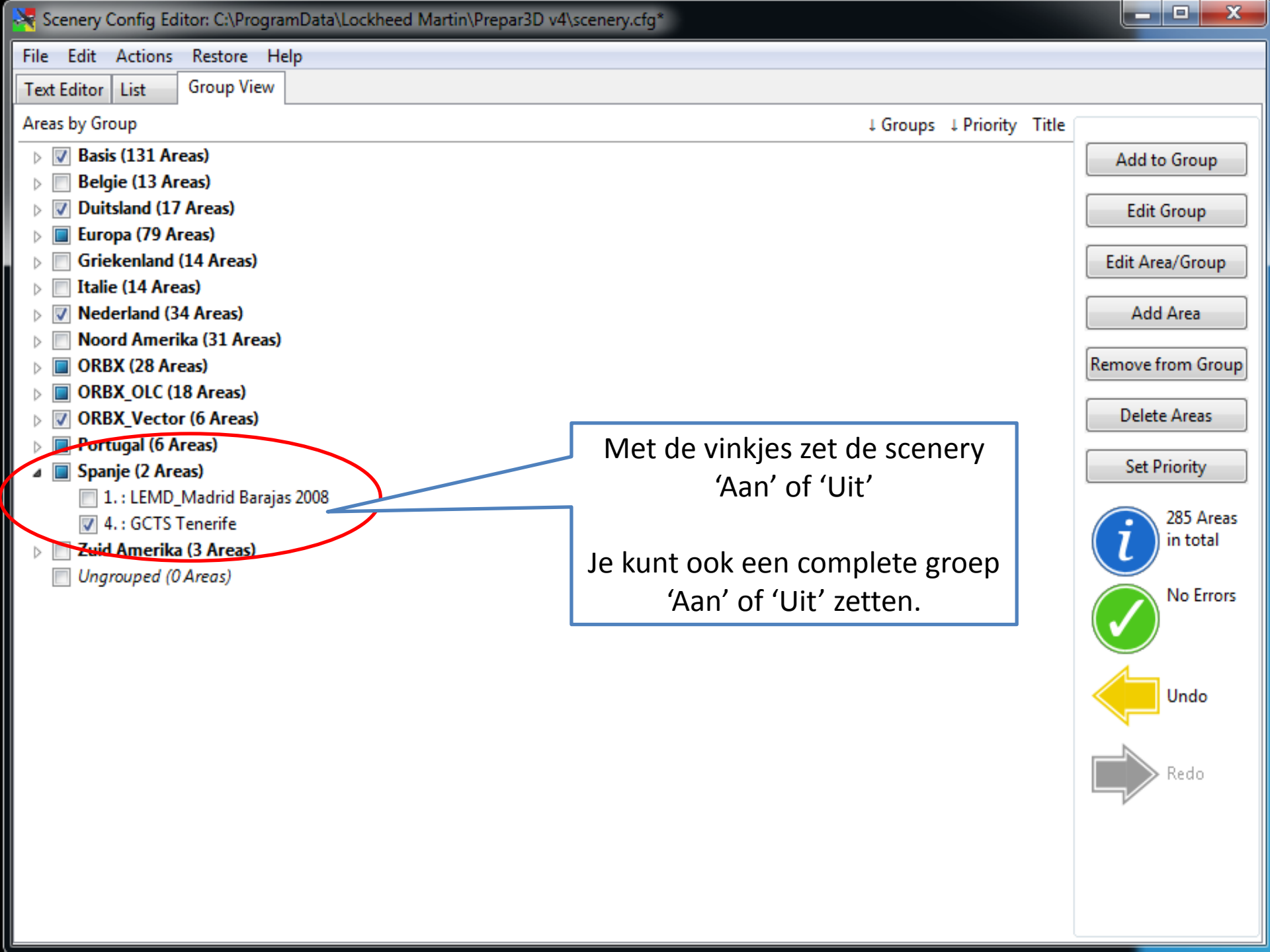

Scenery Config Editor: C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v4\scenery.cfg
File
Edit
Actions
Restore
Help
1
Text Editor
List
Group View
Areas by Group
↓ Groups
↓ Priority
Title
Basis (131 Areas)
Belgie (13 Areas)
Duitsland (17 Areas)
Europa (79 Areas)
Griekenland (14 Areas)
Italie (14 Areas)
Nederlan
Noord A
ORBX (2
ORBX_OI
ORBX_Ve
Portugal
Spanje (1
3. : GC
Zuid Amerika (3 Areas)
Ungrouped (0 Areas)
Add to Group
Edit Group
Edit Area/Group
Area
rom Group
Areas
riority
284 Areas
in total
No Errors
Undo
Redo
Generate from Directory
2
Directory to generate from
E:\Europa\Portugal\LPMA_Madeira
Friendly Prefix
OK
Cancel
Map selecteren
3
LEGE Girona
LEIB_Ibiza
LEJR Jerez
LELN Leon
LEMD_Madrid Barajas 2008
4
scenery
texture
LEMG_Malaga
LEMH_Menorca
LEPA_Palma Mallorca
Map:
LEMD_Madrid Barajas 2008
Nieuwe map maken
OK
Annuleren
5

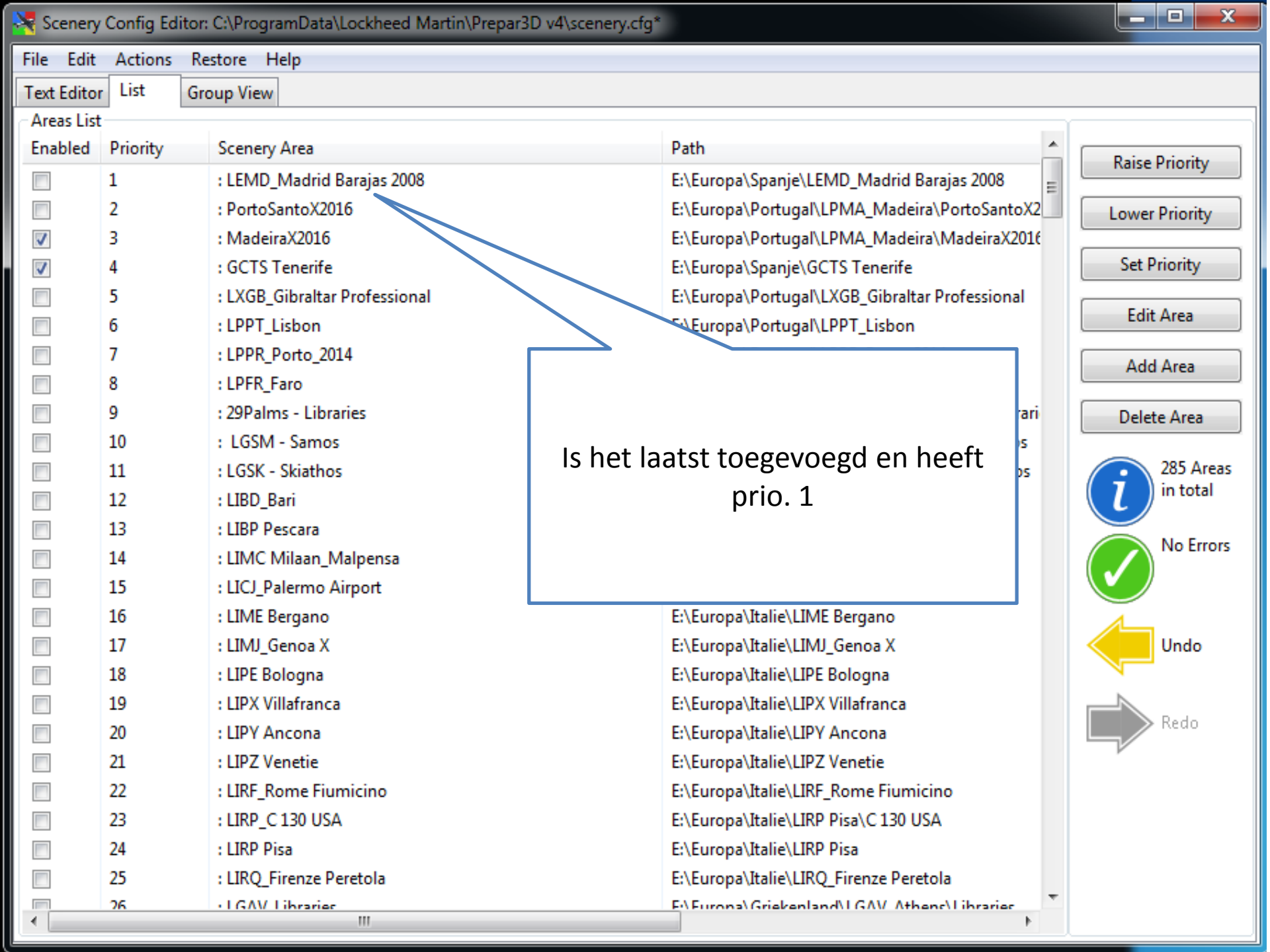

Scenery Config Editor: C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v4\scenery.cfg
File Edit Actions Restore Help
Text Editor List Group View
Areas by Group
↓ Groups ↓ Priority Title
Basis (131 Areas)
Belgie (13 Areas)
Duitsland (17 Areas)
Europa (79 Areas)
Griekenland (14 Areas)
Italie (14 Areas)
Nederlan
Noord Ar
ORBX (28
ORBX_OI
ORBX_Ve
Portugal
Spanje (1
3. : GC
Zuid Amerika (3 Areas)
Ungrouped (0 Areas)
Generate from Directory
Directory to generate from
E:\Europa\Spanje\LEMD_Madrid Barajas 2008
Browse
Friendly Prefix
OK
Cancel
Add to Group
Edit Group
Edit Area/Group
Add Area
Remove from Group
Delete Areas
Set Priority
284 Areas in total
No Errors
Undo
Redo

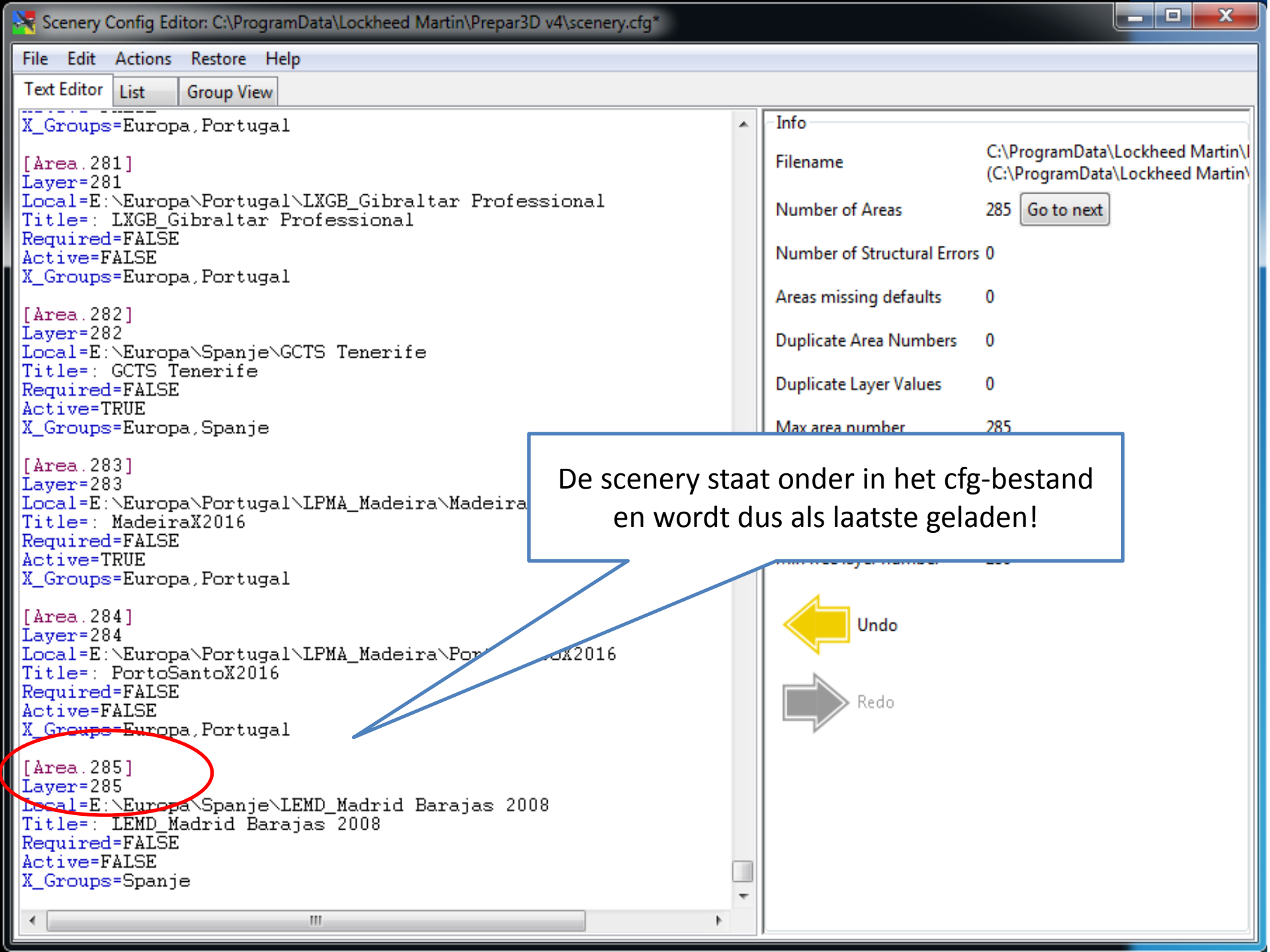

Scenery Config Editor: C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v4\scenery.cfg
File
Edit
Actions
Restore
Help
Text Editor
List
Group View
Areas by Group
Groups
Priority
Title
Basis (131 Areas)
Belgie (13 Areas)
Duitsland (17 Areas)
Europa (79 Areas)
Griekenland (14 Areas)
Italie (14 Areas)
Nederland (34 Areas)
Noord Amerika (31 Areas)
ORBX (28 Areas)
ORBX_OLC (18 Areas)
ORBX_Vector (6 Areas)
Portugal (6 Areas)
Spanje (1 Areas)
3. : GCTS Tenerife
Zuid Amerika (3 Areas)
Ungrouped (0 Areas)
Add to Group
Edit Group
Edit Area/Group
Add Area
Remove from Group
Delete Areas
Set Priority
284 Areas in total
No Errors
Undo
Redo
Generation Results
Found 1 new area(s)
OK


Scenery Config Editor: C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v4\scenery.cfg*
File
Edit
Actions
Restore
Help
Text Editor
List
Group View
Areas by Group
↓ Groups
↓ Priority
Title
Basis (131 Areas)
Belgie (13 Areas)
Duitsland (17 Areas)
Europa (79 Areas)
Generated from E:\Europa\Spanje\LEMD_Madrid Barajas 2008 (1 Areas)
1. : LEMD_Madrid Barajas 2008
Griekenland (14 Areas)
Italie (14 Areas)
Nederland (34 Areas)
Noord Amerika (31 Areas)
ORBX (28 Areas)
ORBX_OLC (18 Areas)
ORBX_Vector (6 Areas)
Portugal (6 Areas)
Spanje (1 Areas)
4. : GCTS Tenerife
Zuid Amerika (3 Areas)
Ungrouped (0 Areas)
Add to Group
Edit Group
Edit Area/Group
Add Area
Remove from Group
Delete Areas
Set Priority
285 Areas in total
No Errors
Undo
Redo


Scenery Config Editor: C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v4\scenery.cfg*
File Edit Actions Restore Help
Text Editor List Group View
Areas by Group
↓ Groups ↓ Priority Title
Basis (131 Areas)
Belgie (13 Areas)
Duitsland (17 Areas)
Europa (79 Areas)
Generated from E:\Europa\Spanje\LEMD_Madrid Barajas 2008 (1 Areas)
1. : LEMD_Madrid Barajas 2008
Griekenland (14 Areas)
Italie (14 Areas)
Nederland (34 Areas)
Noord Amerika (31 Areas)
ORBX (28 Areas)
ORBX_OLC (18 Areas)
ORBX_Vector (6 Areas)
Portugal (6 Areas)
Spanje (1 Areas)
4. : GCTS Tenerife
Zuid Amerika (3 Areas)
Ungrouped (0 Areas)
Create new group
Group name
Spanje
OK
Cancel
Add to Group
Edit Group
Edit Area/Group
Add Area
Remove from Group
Delete Areas
Set Priority
285 Areas in total
No Errors
Undo
Redo


Scenery Config Editor: C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v4\scenery.cfg*
File Edit Actions Restore Help
Text Editor List Group View
Areas by Group
↓ Groups ↓ Priority Title
Basis (131 Areas)
Belgie (13 Areas)
Duitsland (17 Areas)
Europa (79 Areas)
Griekenland (14 Areas)
Italie (14 Areas)
Nederland (34 Areas)
Noord Amerika (31 Areas)
ORBX (28 Areas)
ORBX_OLC (18 Areas)
ORBX_Vector (6 Areas)
Portugal (6 Areas)
Spanje (2 Areas)
1. : LEMD_Madrid Barajas 2008
4. : GCTS Tenerife
Zuid Amerika (3 Areas)
Ungrouped (0 Areas)
Add to Group
Edit Group
Edit Area/Group
Add Area
Remove from Group
Delete Areas
Set Priority
285 Areas in total
No Errors
Undo
Redo
Met de vinkjes zet de scenery 'Aan' of 'Uit'
Je kunt ook een complete groep 'Aan' of 'Uit' zetten.


Scenery Config Editor: C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v4\scenery.cfg*
File Edit Actions Restore Help
Text Editor List Group View
Areas List
Enabled Priority Scenery Area Path
1 : LEMD_Madrid Barajas 2008 E:\Europa\Spanje\LEMD_Madrid Barajas 2008
2 : PortoSantoX2016 E:\Europa\Portugal\LPMA_Madeira\PortoSantoX2
3 : MadeiraX2016 E:\Europa\Portugal\LPMA_Madeira\MadeiraX2016
4 : GCTS Tenerife E:\Europa\Spanje\GCTS Tenerife
5 : LXGB_Gibraltar Professional E:\Europa\Portugal\LXGB_Gibraltar Professional
6 : LPPT_Lisbon
7 : LPPR_Porto_2014
8 : LPFR_Faro
9 : 29Palms - Libraries
10 : LGSM - Samos
11 : LGSK - Skiathos
12 : LIBD_Bari
13 : LIBP Pescara
14 : LIMC Milaan_Malpensa
15 : LICJ_Palermo Airport
16 : LIME Bergano E:\Europa\Italie\LIME Bergano
17 : LIMJ_Genoa X E:\Europa\Italie\LIMJ_Genoa X
18 : LIPE Bologna E:\Europa\Italie\LIPE Bologna
19 : LIPX Villafranca E:\Europa\Italie\LIPX Villafranca
20 : LIPY Ancona E:\Europa\Italie\LIPY Ancona
21 : LIPZ Venetie E:\Europa\Italie\LIPZ Venetie
22 : LIRF_Rome Fiumicino E:\Europa\Italie\LIRF_Rome Fiumicino
23 : LIRP_C 130 USA E:\Europa\Italie\LIRP Pisa\C 130 USA
24 : LIRP Pisa E:\Europa\Italie\LIRP Pisa
25 : LIRQ_Firenze Peretola E:\Europa\Italie\LIRQ_Firenze Peretola
Raise Priority
Lower Priority
Set Priority
Edit Area
Add Area
Delete Area
285 Areas in total
No Errors
Undo
Redo
Is het laatst toegevoegd en heeft prio. 1


Scenery Config Editor: C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v4\scenery.cfg*
File Edit Actions Restore Help
Text Editor List Group View
X_Groups=Europa,Portugal
[Area.281]
Layer=281
Local=E:\Europa\Portugal\LXGB_Gibraltar Professional
Title=: LXGB_Gibraltar Professional
Required=FALSE
Active=FALSE
X_Groups=Europa,Portugal
[Area.282]
Layer=282
Local=E:\Europa\Spanje\GCTS Tenerife
Title=: GCTS Tenerife
Required=FALSE
Active=TRUE
X_Groups=Europa,Spanje
[Area.283]
Layer=283
Local=E:\Europa\Portugal\LPMA_Madeira\Madeira
Title=: MadeiraX2016
Required=FALSE
Active=TRUE
X_Groups=Europa,Portugal
[Area.284]
Layer=284
Local=E:\Europa\Portugal\LPMA_Madeira\Por oX2016
Title=: PortoSantoX2016
Required=FALSE
Active=FALSE
X_Groups=Europa,Portugal
[Area.285]
Layer=285
Local=E:\Europa\Spanje\LEMD_Madrid Barajas 2008
Title=: LEMD_Madrid Barajas 2008
Required=FALSE
Active=FALSE
X_Groups=Spanje
Info
Filename
C:\ProgramData\Lockheed Martin\
(C:\ProgramData\Lockheed Martin\
Number of Areas 285 Go to next
Number of Structural Errors 0
Areas missing defaults 0
Duplicate Area Numbers 0
Duplicate Layer Values 0
Max area number 285
Undo
Redo
De scenery staat onder in het cfg-bestand
en wordt dus als laatste geladen!

Addon Organizer

Voor het gebruik van addons met een XML-achtergrond

Addon Organizer

- Speciaal ontwikkeld voor P3d 64 bit
- LM filosofie voor het installeren van addons en sceneries buiten de Flightsim map.
  De vliegtuigen en sceneries staan dus op een andere locatie.
- Voordeel is dat je de sceneries / addons niet opnieuw hoeft te installeren als er iets fout gaat met je simulator
- Is iets uitgebreider, maar vergelijkbaar met SCE
- Heeft een goede en duidelijke handleiding!
  (maak er zoveel mogelijk gebruik van)

Download Addon Organizer

FREE: Lorby Prepar3D V4 Addon Organizer

This app will help you manage your external addons to the Prepar3D V4 sim by using the recommended XML files. You can add, delete, reorder, activate and deactivate all types of addons.

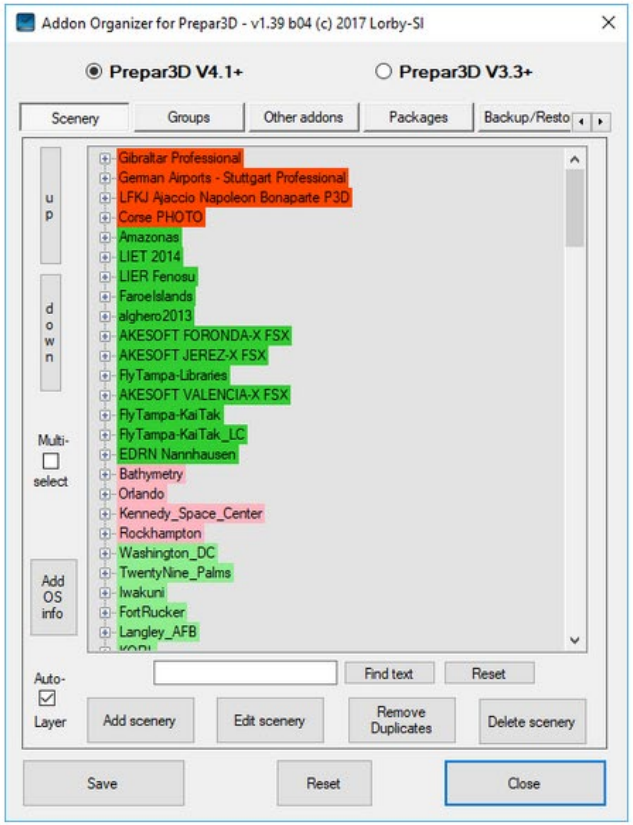
!Frequent backups of your config files are recommended!

p3dv4_addonorganizer_documentation.pdf
Download File

addonorganizer_1_39_b06.zip
Download File

MD5: de40d4c2399625544b2834fe451ff9fb

http://www.lorby-si.com/downloads.html

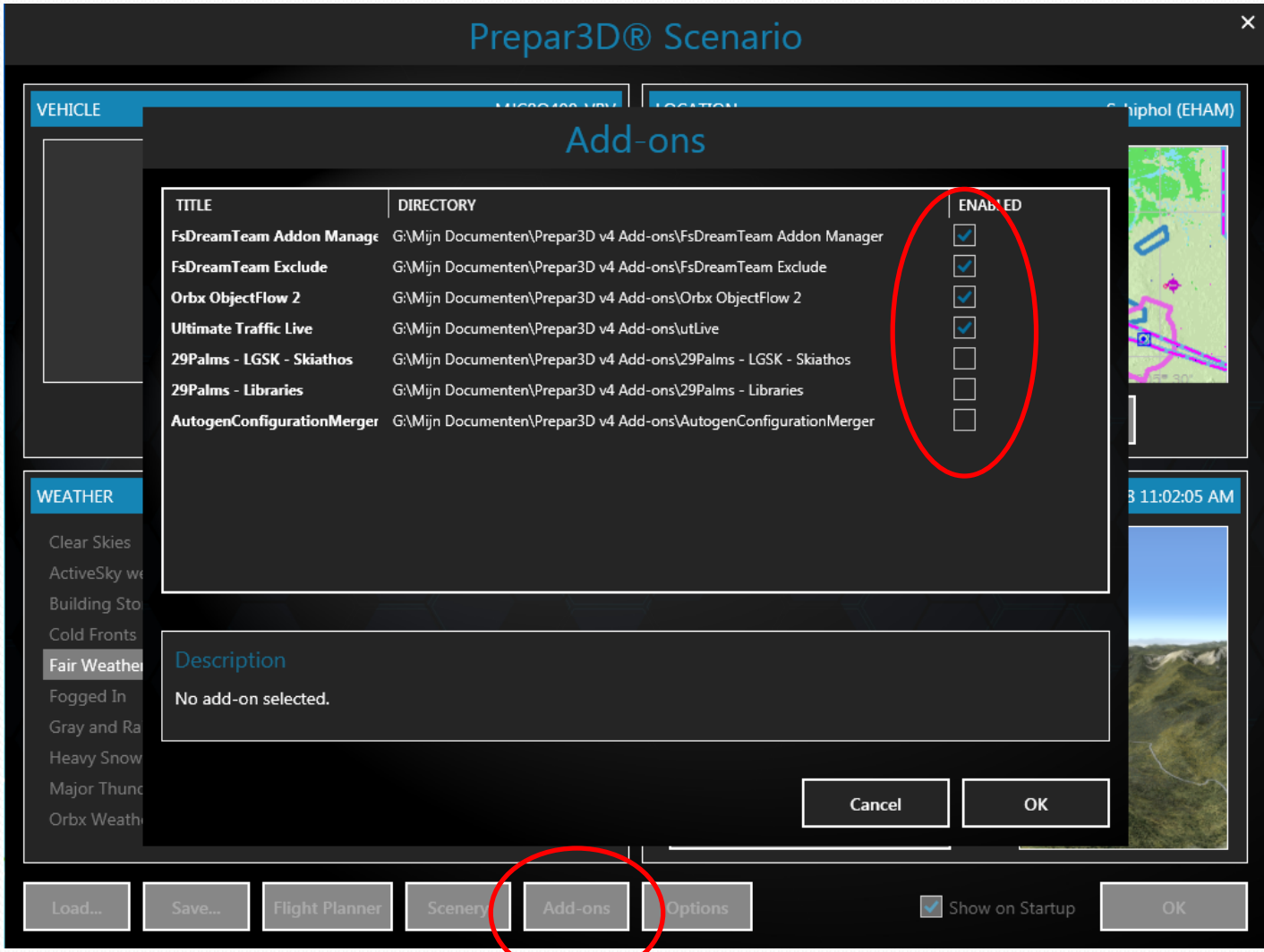


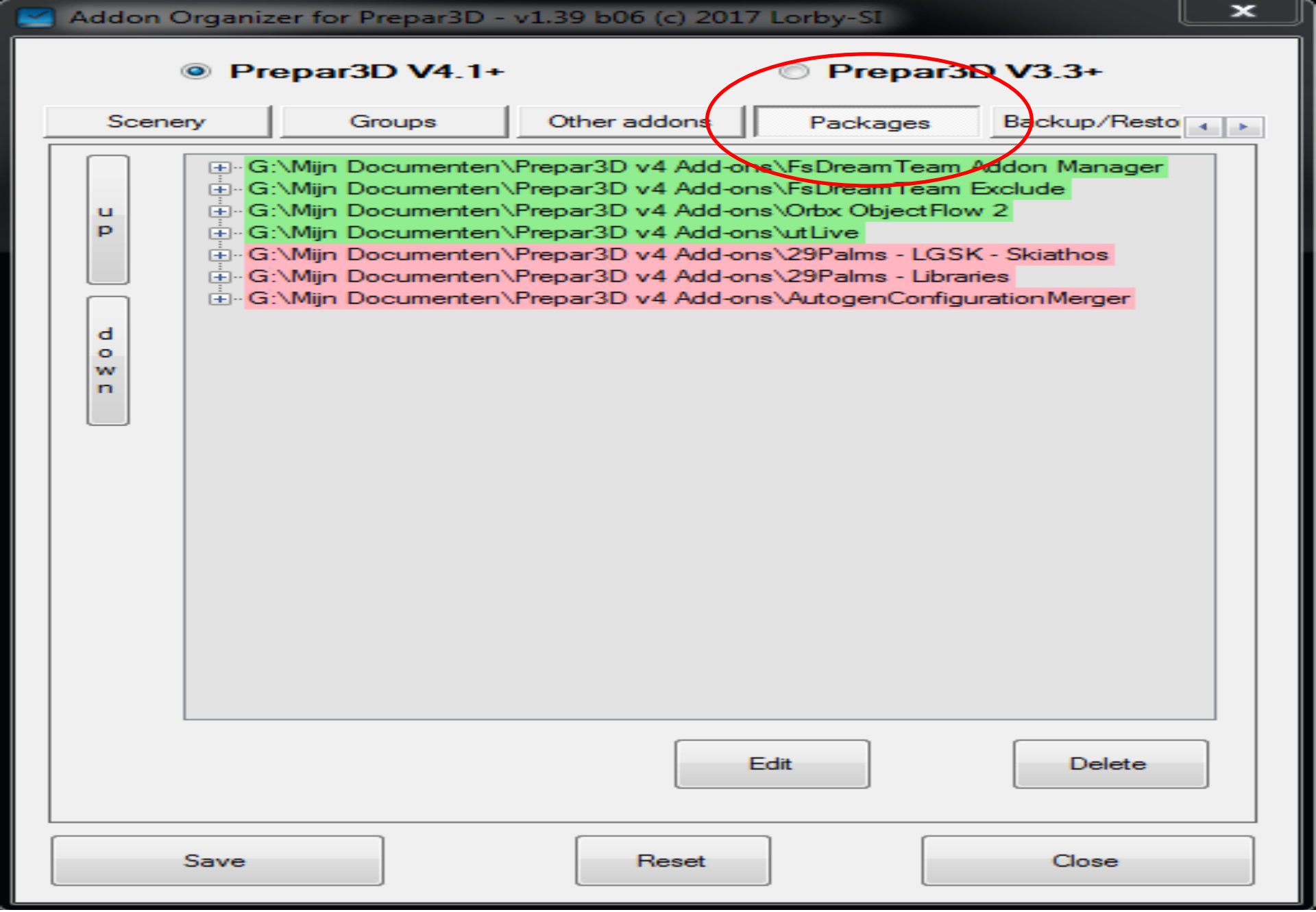
Addon Organizer

- Je kunt AO gebruiken bij zowel P3d v3 en v4
- De volgende aanpassingen worden gedaan:
  - P3d v3:
    - C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v3\scenery.cfg
    - C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v3\add-ons.cfg
    - ..\AppData\Roaming\Lockheed Martin\Prepar3D v3\add-ons.cfg
    - and the add-on.xml files in \Documents\Prepar3D v3 Files\add-ons\
  - P3d v4:
    - C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v4\scenery.cfg
    - C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v4\add-ons.cfg
    - ..\AppData\Roaming\Lockheed Martin\Prepar3D v4\add-ons.cfg
    - and the add-on.xml files in \Documents\Prepar3D v4 Add-ons\

Addons beheren

LM noemt een ‘add-on XML’ een ‘Addon Package’ en kunnen in het hoofdscherm van P3d ‘Aan’ of ‘Uit’ worden gezet.



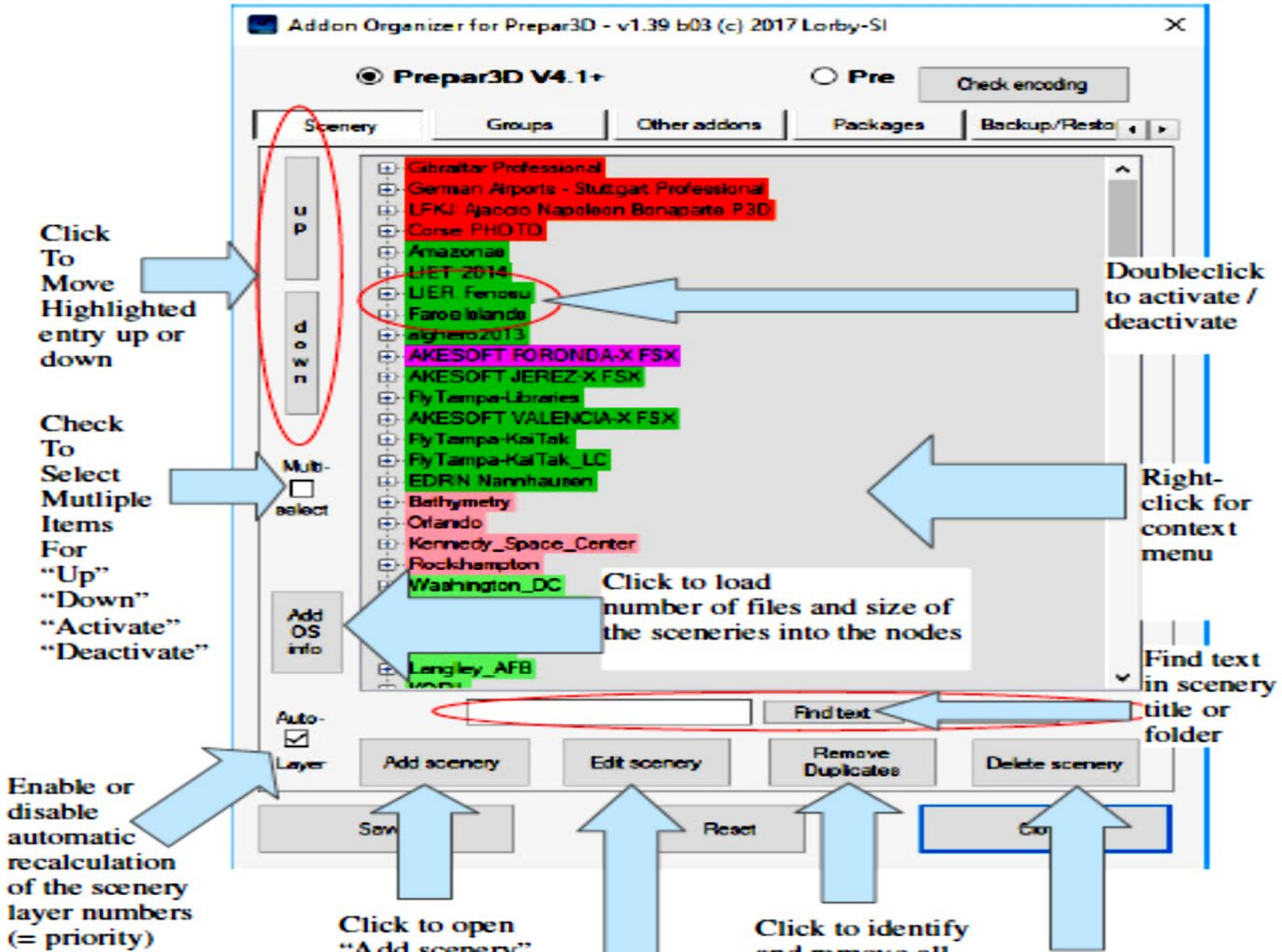

Addon Organizer for Prepar3D - v1.39 b06 (c) 2017 Lorby-SI
Prepar3D V4.1+
Prepar3D V3.3+
Scenery
Groups
Other addons
Packages
Backup/Resto
up
down
G:\Mijn Documenten\Prepar3D v4 Add-ons\FsDreamTeam Addon Manager
G:\Mijn Documenten\Prepar3D v4 Add-ons\FsDreamTeam Exclude
G:\Mijn Documenten\Prepar3D v4 Add-ons\Orbx ObjectFlow 2
G:\Mijn Documenten\Prepar3D v4 Add-ons\utLive
G:\Mijn Documenten\Prepar3D v4 Add-ons\29Palms - LGSK - Skiathos
G:\Mijn Documenten\Prepar3D v4 Add-ons\29Palms - Libraries
G:\Mijn Documenten\Prepar3D v4 Add-ons\AutogenConfigurationMerger
Edit
Delete
Save
Reset
Close

Addons beheren

LET OP!

- Het ‘Aan’ of ‘Uit’ zetten van een package zorgt ervoor dat je deze niet meer ‘Aan’ of ‘Uit’ kunt zetten in de sim. (grijs)

- **Green** entries are active, **red** ones are disabled
- Colors in the **treelist: Dark** coloration means the addon is in an add-on.xml, **light** colors designate the entries of the scenery.cfg



Addons beheren

Tot slot:

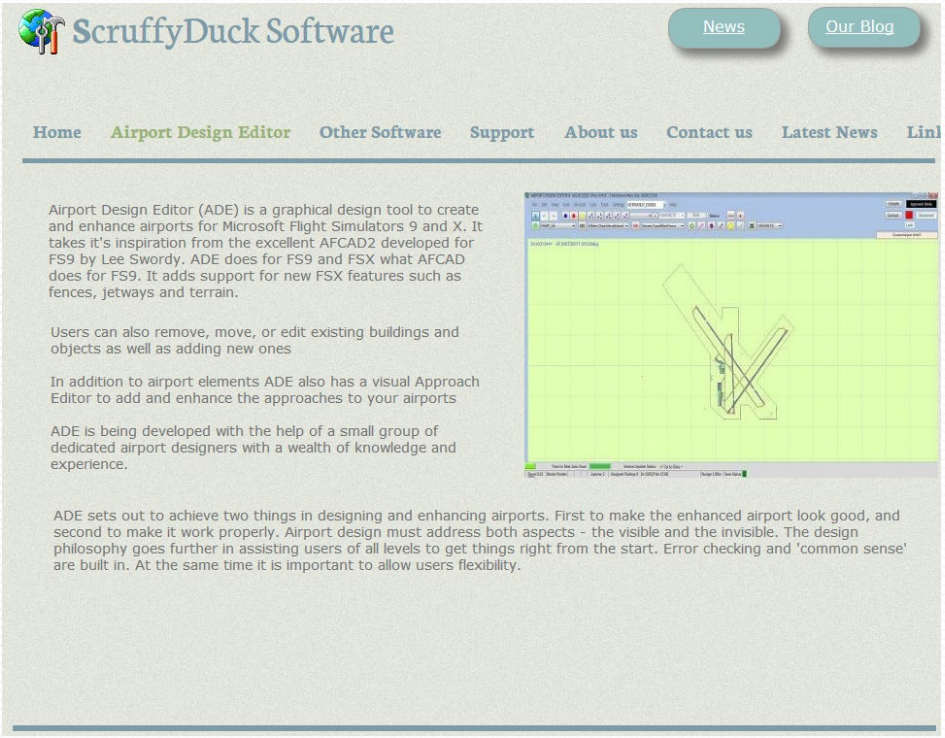
Addon Organizer is een goed programma voor de ‘gevorderde’ simmer.

Lees de handleiding goed door om verrassingen te voorkomen.

Airport Design Editor (ADE)

Elevation problemen oplossen
(alleen voor de gevorderde simmer)

Airport Design Editor



Dit programma is de downloaden bij Scruffy Duck

http://www.scruffyduck.org/airport-design-editor/4584106799

Airport Design Editor

- Het programma bied de mogelijkheid om o.a. elevation problemen op te lossen,
- Taxi banen in het gras aan te passen,
- Taxi en runways te maken en aan te passen
- Zelf vliegvelden maken of aanpassen
- Een online handleiding is aanwezig
- Alleen voor gevorderde simmers

Einde.

Bedankt voor uw belangstelling en veel succes bij het toevoegen en beheren van uw sceneries.