

MSFS2024, hoewel een indrukwekkende game is, heeft ook enkele nadelen.

Zo zijn er in sommige gevallen problemen met de lokalisatie, zijn er 'kinderziektes' en AI-stemacteurs die niet optimaal zijn. Ook kunnen sommige aspecten repetitief zijn en zijn er laadschermen.

Verder kunnen gamers zonder goede internetverbinding problemen ondervinden.

Hieronder een meer gedetailleerde lijst van nadelen die in de reviews worden genoemd:

Lokalisatie:

De vertaling van de game naar verschillende talen kan niet optimaal zijn, waardoor er mogelijk onduidelijkheden of fouten in de tekst voorkomen.

Kinderziektes:

De game heeft nog een aantal bugjes en glitches die de ervaring kunnen verstoren, [aldus Gameliner](#).

AI-stemacteurs:

De stemmen van de AI-personages zijn in sommige gevallen niet van hoge kwaliteit, wat de immersie kan verlagen.

Repetitieve aspecten:

Sommige delen van de game kunnen repetitief zijn, waardoor de game na een tijdje minder leuk kan worden.

Laadschermen:

Laadschermen kunnen frustrerend zijn, vooral wanneer ze lang duren, [Gameliner](#).

Internetverbinding:

De game vereist een stabiele en **snelle internetverbinding**, wat voor sommige gamers een probleem kan zijn.

Add-ons:

Het is onduidelijk of externe add-ons van derden worden ondersteund, [aldus Wikipedia](#).

Systeemvereisten:

De game heeft relatief hoge systeemvereisten, wat betekent dat niet iedereen de game in de beste kwaliteit kan spelen.

Samenvattend:

MSFS2024 is een indrukwekkende simulatie, maar heeft ook zijn nadelen, vooral in de lokale omgeving en bij gamers die niet de ideale hardware hebben.